

عنوان مقاله:

ارائه یک مدل مبتنی بر عامل احساسی_هنجاری از طریق ترکیب معماری E-X-machine و NOE جهت بررسی پدیده هجوم بانکی

محل انتشار:

فصلنامه تازه های علوم شناختی، دوره 24، شماره 4 (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

نویسندگان:

نریمان زعیم کهن - *Master's Student in Software Engineering, Department of Computer Engineering & Information Technology, Lahijan Branch, Islamic Azad University, Lahijan, Iran*

اعظم السادات نوربخش - *Assistant Professor, Department of Computer Engineering & Information Technology, Lahijan Branch, Islamic Azad University, Lahijan, Iran*

خلاصه مقاله:

مقدمه: یکی از پدیده های اقتصادی که به گونه های مختلف توسط پژوهشگران مورد بررسی قرار گرفته است، مسئله هجوم بانکی است. هجوم بانکی به وضعیتی اطلاق می شود که سپرده گذاران به دلیل ترس از امنیت سپرده های خود در واکنشی عمدتاً احساسی، اقدام به برداشت ناگهانی آن می نمایند که می تواند منجر به ورشکستگی دومینووار بانکی شود. روش کار: در این مقاله ضمن ترکیب معماری Emotional X-machine برای عامل احساسی و معماری ((NOE)Norma Emergence) برای عامل هنجاری، مدلی برای عامل احساسی_هنجاری ارائه شده و به واسطه آن، نقش هنجارهای اجتماعی در پیشگیری از پدیده هجوم بانکی از طریق شبیه سازی در محیط عامل محور Netlogo و تجزیه و تحلیل نتایج آن مورد بررسی قرار گرفته است. یافته ها: در شرایطی که بدون استفاده از استدلال هنجاری، با فعال سازی سرایت احساسات و استفاده از ۱۵ عامل فرعی با ورشکستگی بانکی ۱۰۰ درصد مواجه بوده ایم، با فعال سازی استدلال هنجاری، در نظر گرفتن میانگین ۵/۰ برای متغیر شخصیتی Agreeableness و استفاده از جمعیت هنجاری اولیه ۵۰ درصد، میزان ورشکستگی بانکی به حدود ۵۰ درصد کاهش پیدا می کند، با افزایش جمعیت هنجاری اولیه به ۱۰۰ درصد، ورشکستگی بانکی به طور کامل مهار می گردد. نتیجه گیری: در نهایت نتایج به دست آمده از شبیه سازی به وضوح تاثیرگذاری استدلال هنجاری را در پیشگیری از وقوع پدیده فرار بانکی تایید می نمایند.

کلمات کلیدی:

Agent-based simulation, Norms, Emotional-normative agent, شبیه سازی مبتنی بر عامل، هنجار، مدل احساسی_هنجاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1689304>

