

## عنوان مقاله:

بررسی تاثیر بازی های آموزشی کامپیوتری بر خلاقیت و اشتیاق تحصیلی دانش آموزان

## محل انتشار:

چهاردهمین همایش ملی پژوهش های مدیریت و علوم انسانی در ایران (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

## نویسنده:

علی کرد - کارشناسی روانشناسی عمومی

## خلاصه مقاله:

هدف از انجام این تحقیق ، بررسی تاثیر بازی های آموزشی کامپیوتری بر افزایش خلاقیت دانش آموزان است که زمینه آموزش و رشد دانش آموزان را هرچه بیشتر فراهم می سازد. روش مطالعه در این تحقیق به صورت مطالعه کتابخانه ای بوده است. برای این منظور از مطالب موجود در مقاله، تحقیق های چاپ شده و همچنین مطالب دیجیتالی استفاده شده است. یافته ها و نتایج: بازیهای آموزشی میتوانند نوع جدیدی از سواد را آموزش دهند و تفکر انتقادی و فعال را تقویت کنند. متخصصان آموزشی، بهره گیری از این بازیها را در رشد مهارت های ذهنی، عاطفی، حرکتی و اجتماعی مفید می بینند و معتقدند بازیها این ظرفیت را ۱ دارند که آموزش سازماندهی شده ای را براساس نیاز، سبک و سرعت یادگیری یادگیرندگان ارائه دهند. استفاده از بازی های آموزشی در کلاس درس، به طور خاص باعث افزایش یادگیری موضوعات درسی، تمرین و مرور درس های قبلی با شیوه های جذاب و ارزشیابی و خودارزیابی دانش آموزان ، به دور از هرگونه اثر منفی میشود . همچنین این بازی ها، به علت آنکه دربرگیرنده ی کنش و واکنش متقابل و تبادل ایده ها و تفکرات بین بچه ها و بزرگترهاست، بر استمرار انگیزش کودکان، تقویت علاقه و جذب شدن در تجربه و یادگیری تاثیر میگذارد.

## کلمات کلیدی:

بازی رایانه ای، اشتیاق تحصیلی، خلاقیت، یادگیری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1703589>

