

عنوان مقاله:

بررسی تاثیر بازی های رایانه ای در افت تحصیلی دانش آموزان

محل انتشار:

مجله مطالعات روانشناسی و علوم تربیتی، دوره 5، شماره 52 (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

سوفیا آصف مهر - مدرس دانشگاه فرهنگیان شهرستان چابهار، ایران

زهره فدوی - کارمند آموزش و پرورش شهرستان چابهار، ایران

مجید جشیره - مدرس دانشگاه فرهنگیان شهرستان چابهار، ایران

خلاصه مقاله:

موضوع تحقیق در خصوص بررسی استفاده بیش از حد از بازی های رایانه ای در افت تحصیلی دانش آموزان است. گرایش بیش از حد به بازی های رایانه ای و اثرات منفی این بازی ها روی اقشار مختلف در جامعه با توجه به اینکه اغلب گرایش به بازی های رایانه در نوجوانان دیده می شود، در پی بررسی نقش و تاثیر بازی های رایانه ای بر روی کودکان و نوجوانان و تاثیرات مثبت و منفی آن بر روی افت تحصیلی دانش آموزان هستیم، این تحقیق دارای دو فرضیه می باشد که استفاده بیش از حد از بازی های رایانه ای باعث افت تحصیلی در دانش آموزان می شود و استفاده بیش از حد از بازی های رایانه ای باعث افت تحصیلی در دانش آموزان نمی شود و نتایجی که دست آمده نشان می دهد که استفاده بیش از حد از بازی های رایانه ای باعث افت تحصیلی دانش آموزان می شود و اثرات روحی و روانی و جسمی نیز بر روی دانش آموزان می گذارد و راهکارهایی برای کاهش اثرات منفی استفاده بیش از حد از بازی های رایانه ای ارائه شده است.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، پیشرفت تحصیلی، افت تحصیلی، دانش آموزان.

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1703856>

