

عنوان مقاله:

بررسی بازتاب واقعیت مجازی در معماری داخلی

محل انتشار:

پنجمین کنفرانس بین المللی و ششمین کنفرانس ملی عمران، معماری، هنر و طراحی شهری (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندها:

محمد رضا اکبریان - عضو هیئت علمی دانشکده معماری و شهرسازی دانشگاه سوره، تهران، ایران

محمد نژدی - دانشجوی کارشناسی ارشد معماری داخلی دانشکده معماری و شهرسازی دانشگاه سوره، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

با گذشت زمان و بروز موج چهارم تحول بشرد نیمه دوم قرن بیستم، تکنولوژی ها و فناوری های بسیاری در زندگی انسان، از جایگاه و اهمیت ویژه ای برخوردار شدند. یکی از این تکنولوژی های نو ظهور با عنوان واقعیت مجازی توانست باتفاق تخلیلات و تفکرات انسان، او را یک قدم به خواسته ها و نیاز هایش نزدیکتر کرده و تأثیر بسیاری در عرصه های گوناگون زندگی بشر بگذارد. با توجه به گستره و فراگیر شدن استفاده از تکنولوژی واقعیت مجازی، بررسی برمعماری داخلی و پروسه های واگسته به آن، بجهت ارتقای کیفیت فضایی بسیار دارای اهمیت م بیاشد. این تکنولوژی میتواند با استفاده از فضای ساخته شده در دنیای مجازی و بکارگیری حواس پنجگانه انسان در آن، واقعیت و مجاز را توأم و در لحظه در کنار هم قرار داده و آن ها را با هم تتفیق کند. این مقاله تحلیلی که بر مبنای مطالعات کتابخانه ایصورت گرفته است، خواهیم داشت که این ویژگی تکنولوژی واقعی تمجازی سبب میشود تا معماران، کارفرمایان و مشتریان بهتر فضای را درک کرده و خود آنها در بهبود کیفیت فضای نقش بسزایی ایفا کنند و از سوی دیگر میتوان با بررسیو بکارگیری تجربه افراد از فضایی درک شده به رفتارشناسی انسان در محیط های گوناگون پرداخت.

كلمات کلیدی:

معماری داخلی دیجیتال، ادراک فضایی، واقعیت مجازی، کیفیت فضایی، تکنولوژی های نوین، دنیای مجازی

لينک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1721006>

