

## عنوان مقاله:

بررسی شاخصه های رفتاری و پرخاشگری در کودکان علاقمند به بازی های رایانه ای خشن و بازی های رایانه ای فکری

## محل انتشار:

پنجمین همایش بین المللی روانشناسی، علوم تربیتی و مطالعات اجتماعی (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

## نویسندگان:

معصومه گیلانی - لیسانس روانشناسی بالینی

سهیلا برهانی - لیسانس ادبیات عرب

ویدا مختاری - فوق دیپلم ادبیات فارسی

## خلاصه مقاله:

از آنجایی که بازی های رایانه ای به پر مصرف ترین و مهم ترین ابزار سرگرمی در جهان تبدیل شده است کودکان و نوجوانان بی شماری در جهان، روزانه زمان قابل توجهی را برای بازی کردن مصرف میکنند و کشور ما نیز از این موضوع مستثنی نمی باشد و همان گونه که بازیهای رایانه ای باعث رشد خلاقیت و مهارت های عملی در کاربران می شود اثرات مخربی نیز به همراه دارد بنابر این ضروری است با نگاهی دقیق و تیز بینانه به موضوع بنگریم که از جمله میتوان به نظارت مستمر بر مدیریت گیم نت ها و کلوپ ها در جهت جلوگیری از رشد بی رویه و نا متناسب آنها، برنامه ریزی دقیق و منظم برای پر کردن اوقات فراغت که یکی از مهمترین وظایف سازمان های فرهنگی است و مدیران این سازمان ها وظیفه مهمی را در جهت دهی برنامه ها و برنامه ریزی برای تدوین برنامه فراغتی دارای جذابیت برای نوجوانان بر عهده دارند. انواع بازی هوش برای کودکان می توانند به تقویت هوش کودکان کمک کنند. این بازی ها شامل تمرین حافظه، حل مسئله، پردازش اطلاعات، یادگیری جدید و تمرین تفکر منطقی و خلاقیت هستند. از آنجا که هر کودک دارای نیازهای منحصر به فردی است، انتخاب بازی های هوشمندانه باید بر اساس علاقه فرزندان صورت گیرد.

## کلمات کلیدی:

پر خاشگری، ویژگی های شخصیتی، بازی های رایانه ای، خشن، فکری، کودکان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1746463>

