

عنوان مقاله:

کاربرد واقعیت مجازی و واقعیت افزوده در چشم پزشکی

محل انتشار:

پنجمین همایش فناوری اطلاعات و ارتقای سلامت با محوریت سلامت از دور (سال: 1401)

تعداد صفحات اصل مقاله: 1

نویسندگان:

اسماعیل کریمی - دانشجوی کارشناسی مدیریت خدمات بهداشتی درمانی، کمیته تحقیقات دانشجویی، دانشگاه علوم پزشکی اصفهان، اصفهان، ایران

شیوا اسدی - دانشجوی کارشناسی فناوری اطلاعات سلامت، کمیته تحقیقات دانشجویی، دانشگاه علوم پزشکی اصفهان، اصفهان، ایران

خلاصه مقاله:

مقدمه: توانمندی واقعیت های گسترده برای ایجاد محیط هایی که در دنیای واقعی غیرممکن یا دشوار است، نقش به سزایی در پزشکی دارد. در چشم پزشکی نیز شبیه سازهای واقعیت مجازی به عنوان ابزاری برای آموزش جراحی، محبوبیت و پیشرفت های فراوان تشخیصی درمانی پیدا کرده اند. بنابراین هدف مطالعه حاضر، شناسایی و بررسی کاربرد واقعیت های مجازی و افزوده در حوزه آموزش، تشخیص و درمان در چشم پزشکی است. روش پژوهش: در این مطالعه مروری و در سال ۱۴۰۱، به منظور یافتن مقالات مرتبط از پایگاه های Pubmed, Scopus و موتور جستجوگر Google scholar با واژگان کلیدی واقعیت مجازی، واقعیت افزوده و چشم پزشکی به زبان انگلیسی و بدون محدودیت زمانی استفاده شده است. با توجه به شاخص ها، مقالات به دقت بررسی شده و با حذف مقالات غیرمرتبط، تکراری و همپوشان، هدف مطالعه محقق شد. یافته ها: در مجموع ۱۹ مقاله مرتبط با هدف مطالعه، توسط محققین مورد بررسی قرار گرفته و داده ها از مقالات استخراج شدند. نتایج این پژوهش طیف گسترده ای از کاربردهای واقعیت های مجازی و افزوده در چشم پزشکی را نشان میدهد که می تواند به طور چشمگیری در بهبود مهارت های مورد نیاز این حوزه موثر باشد. در آموزش، شبیه سازهای واقعیت مجازی کارایی خود را در بهبود مهارت های جراحی و افتالموسکوپی نشان دادند. در مقایسه با سایر شبیه سازهای جراحی، شبیه سازهای چشم پزشکی به طور گسترده در برنامه های آموزشی چشم پزشکی مورد استفاده قرار نمیگیرند. و این در حالی است که جراحیهای انجام شده توسط افراد مبتدی، با خطر آسیب رساندن به بیمار همراه است. در تشخیص، دستگاه های واقعیت افزوده در ارزیابی بیماران مبتلا به گلوکوم کمک کننده و در درمان، سیستم های جراحی هدآپ به عنوان جایگزین های ایمن و اثربخش روش های مرسوم شناخته شدند. همچنین در زمینه بهبود عیوب انکساری، کاشت لنز و آموزش دانشجویان بینایی سنجی کمک کننده خواهد بود. نتیجه گیری: کاربرد واقعیت مجازی و واقعیت افزوده در چشم پزشکی، امکان ارتقای عملکرد آموزشی، بهبود کیفیت و کاهش خطاهای درمانی و افزایش دقت و ارزیابی در خدمات تشخیصی را فراهم می کند. این فناوری های نوین، با غلبه بر محدودیت های محیط فیزیکی، آینده روشنی در چشم پزشکی را نوید می دهد. البته تا زمانی که چالش های تامین مالی وجود دارد، واقعیت های افزوده علیرغم توانایی بالایشان، تنها می توانند نقش پشتیبانی را در برنامه های آموزشی و جراحی ایفا کنند.

کلمات کلیدی:

واقعیت مجازی، واقعیت افزوده، چشم پزشکی، فناوری اطلاعات، پزشکی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1765515>

