

عنوان مقاله:

کاربرد و چالش های واقعیت مجازی در معماری

محل انتشار:

فصلنامه مطالعات هنر و فرهنگ، دوره 8، شماره 2 (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسنده:

شیرین حاتمی - کارشناسی ارشد مهندسی معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد هریس

خلاصه مقاله:

فناوری در طول سالیان متمادی تغییر زیادی کرده است و به پیشرفت بسیاری از جنبه های صنعت و همچنین زندگی روزمره مردم کمک شایانی نموده است. معماری نیز از این تغییر بی نصیب نمانده و از پیشرفت این فناوری بهره فراوان برده است. با این حال، بر کسی پوشیده نیست که یکی از جنبه های فناوری که جهان را تغییر داده است، واقعیت مجازی است. این مطالعه به تشریح کاربرد واقعیت مجازی در بخش های مختلف از جمله صنعتی، طراحی معماری، علم و فناوری، آموزش و همچنین سرگرمی می پردازد. پتانسیل زیادی برای واقعیت مجازی در آینده وجود دارد، به ویژه در دو جنبه مختلف: فناوری و اجتماعی. اهمیت واقعیت مجازی در معماری به پیشرفت فناوری ها، برنامه ها و فرآیندها بستگی دارد. استفاده از واقعیت مجازی در معماری را می توان به چند دسته از جمله منظره، ساختمان، داخلی و خارجی تقسیم کرد. علاوه بر این، این مطالعه همچنین چالش های واقعیت مجازی در معماری و آموزش را روشن می کند. در مجموع، واقعیت مجازی در معماری مزایای بسیاری از برنامه های کاربردی متعدد را برجسته می کند و بر چالش های تعیین کننده ای که ممکن است منجر به تحقق موفقیت آمیز واقعیت مجازی در معماری شود، غلبه می کند.

کلمات کلیدی:

واقعیت مجازی، معماری، علم، فناوری، کاربردها، فرآیندها

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1768370>

