

عنوان مقاله:

تدوین اصول طراحی محوطه های بازی برای کودکان

محل انتشار:

اولین همایش منطقه ای معماری و شهرسازی (سال: 1391)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

کمال رهبری منش - استادیار، دانشکده معماری و شهرسازی دانشگاه آزاد اسلامی قزوین،

علی رحمتی زاده - دانشجوی کارشناسی ارشد معماری، دانشگاه آزاد اسلامی قزوین،

خلاصه مقاله:

امروزه افزایش شهرنشینی و تغییر نحوه زندگی محدودیت های فضایی و زمانی را برای کودکان و بازی آنها ایجاد کرده است که موجب شده تا روش بازی آنها کاملا متفاوت از نسل قبلی شود. کودکان امروز اغلب توسط تلویزیون و بازیهای رایانه ای احاطه شده اند. این درحالی است که انجام بازی در فضای باز نه تنها باعث شادابی و سلامت روحی کودکان می گردد بلکه نقش بسیار مهمی در رشد و پرورش همه جانبه آنها دارد. بنابراین باید محیط های مناسب برای بازی کودکان در فضای معماری و محیط های شهری فراهم آورده شود. براین اساس هدف اصلی این مقاله تدوین اصول طراحی محوطه های بازی برای کودکان جهت برآورده کردن این نیاز می باشد. روش تحقیق بصورت زمینه یابی کیفی بوده و با روش تحلیل داده ها مهمترین اصول طراحی بدست آمده است. نتایج تحقیق حاکی از آن است که عواملی چون مقیاس، خوانایی و مسیرها، محصوریت و خلوت، نظارت پذیری، عناصر طبیعی، کفپوش، مرز بندی، دید و منظر، تنوع پذیری، وسایل بازی و سایه اندازی جزء اصول اساسی طراحی محوطه های بازی برای کودکان می باشند

کلمات کلیدی:

اصول طراحی، بازی، پارک، کودکان، محوطه بازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/177005>

