

عنوان مقاله:

طراحی نرم افزار آموزشی نامساوی ها و تاثیر آن بر یادگیری دانش آموزان

محل انتشار:

دومین کنگره بین المللی آموزش، مطالعات اجتماعی و فرهنگی با رویکرد آینده پژوهی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 20

نویسندگان:

راحله نوروزی - فارغ التحصیلان کارشناسی ارشد آموزش ریاضی دانشگاه آزاد اسلامی واحد مرودشت

زینب عباس زاده - فارغ التحصیلان کارشناسی ارشد آموزش ریاضی دانشگاه آزاد اسلامی واحد مرودشت

محمدرضا محمد پور شیرازی - فارغ التحصیلان کارشناسی ارشد آموزش ریاضی دانشگاه آزاد اسلامی واحد مرودشت

ارمغان اسدپوریان - فارغ التحصیلان کارشناسی ارشد آموزش ریاضی دانشگاه آزاد اسلامی واحد مرودشت

خلاصه مقاله:

در حال حاضر رایانه وسیله ای مناسب برای تولید نرم افزار آموزشی است و می تواند بر اساس مفاهیم واقعی یک رابطه جهت تعمیق مفاهیم ریاضی برقرار کند. همچنین استفاده از نرم افزار نقش مهمی در آموزش دارد. نشان داده شده، دانش آموزانی که از نرم افزار استفاده می کنند عملکرد بهتری از دانش آموزانی دارند که از نرم افزار استفاده نمی کنند. در ریاضیات مفاهیم زیادی از جمله مفهوم نامساوی و نامعادلات وجود دارد که درک و کاربرد آن برای بسیاری از دانش آموزان ساده نیست. در این پایان نامه بر اساس نظریات آموزشی و روش های آموزشی، یک نرم افزار تعاملی برای آموزش نامساوی طراحی کرده ایم که بتواند به عنوان کمک آموزشی برای دانش آموزان مورد استفاده قرار گیرد. در طراحی این نرم افزار سعی شده از روش های آموزشی مختلف استفاده شود. یکی از مهمترین مباحث آموزشی که مربوط به مشاهده واقعیت است از طریق واقعیت مجازی به آن پرداخته شده است. همچنین این نرم افزار بصورت تعاملی طراحی شده و دانش آموز می تواند بخشی از آموزش باشد ضمن اینکه استفاده ریاضی را بطور ملموس در طبیعت و آزمایش بصورت واقعیت مجازی شبیه سازی می-کند. در پایان این نرم افزار به ۶۱ دانش آموز دبیرستان علامه بهشتی در مقطع نهم دبیرستان داده شده و پس از کار با این نرم افزار بصورت یک پرسشنامه، سئوالاتی که نشان دهنده میزان رضایتمندی از جنبه های مختلف راحتی استفاده از نرم افزار، کیفیت یادگیری و آموزش، بهینه سازی زمانی و اقتصادی و کیفیت شبیه سازی واقعیت مجازی باشد را به دانش آموزان داده و نتایج به صورت آماری بررسی شد. در مجموع نتایج نشان می-دهد که دانش آموزان از کار با نرم افزار رضایت دارند ولی علاقه مندند که کیفیت آن افزایش یابد.

کلمات کلیدی:

نرم افزار آموزش ریاضی، نامساوی ها، واقعیت مجازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1784235>

