

عنوان مقاله:

نقش اهداف و تصمیمات با معماری نرم افزار ارتباطی در مدیریت خدمات شهری

محل انتشار:

هشتمین کنفرانس ملی مطالعات مدیریت و اقتصاد در علوم انسانی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

حسین رضازاده - رییس ناحیه سه شهرداری شیراز

سپهילה محمدی - رییس اداره ارتباطات و فرهنگی شهرداری منطقه ۹ شیراز

خلاصه مقاله:

معماری نرم افزار، مجموعه ای از ساختارهای لازم برای استدلال در مورد یک سیستم می باشد که شامل عناصر نرم افزاری، روابط بین آنها و ویژگیهای هر دو خواهد بود. معماری نرم افزار یک پایه محکم برای ایجاد و توسعه نرم افزار را فراهم میکند که اکثرا با توجه به تعداد کاربر، زیرساخت، اهداف کسب و کار و شاید از همه مهمتر توسعه پذیری آن سیستم انتخاب میشود. نرم افزار اتوماسیون کسب و کار فراگستر یک سامانه کاملا تحت وب میباشد که امکان بهره برداری از آن در سازمانهای کوچک و متوسط تا سازمانهای دارای گستردگی و با هزاران کاربر به راحتی ممکن بوده و برای برآورده شدن همین هدف این سیستم بر اساس الگویی از معماری طراحی و تولید گردیده است. در این مقاله مدل معماری نرم افزاری ارائه شد که به ساخت سیستم های اطلاعاتی شهری کمک می کند. این مدل با اصول سیستم های اطلاعاتی شهری سازگار است. از این رو، این مدل به سیستم اطلاعاتی کمک می کند تا چابک تر باشد و با نیازهای کاربر، مقیاس پذیرتر و سازگارتر است. ضمن اینکه این مدل باید از طریق آزمایشات به منظور استفاده بهتر در اصول سیستم های اطلاعاتی ارزیابی شود. علاوه بر این دو سوال پاسخ داده نشده باقی می ماند. سوال اول در مورد اثر بخشی استفاده از این مدل برای معماری سیستم های تصمیم یار هوشمند" می باشند. سوال دوم در مورد ادغام معماری سیستم های نرم افزاری برای استفاده از مدیریت ارتباط با مشتری و برنامه ریزی منابع سازمانی می باشد. این مشکلات می توانند جهت های تحقیقات آینده را مشخص کنند.

کلمات کلیدی:

مدیریت، اتوماسیون اداری، معماری نرم افزار، فناوری اطلاعات، خدمات شهری.

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1797756>

