

عنوان مقاله:

بررسی اثر بخشی بازی های کامپیوتری (Brain Training) بر حافظه و نقص توجه در بزرگسالان دارای اختلال بیش فعالی و نقص توجه (ADHD)

محل انتشار:

نهمین همایش ملی مطالعات و تحقیقات نوین در حوزه علوم تربیتی، روانشناسی و مشاوره ایران (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسندگان:

مهدیه مظلوم - دانشجو ارشد روانشناسی عمومی، دانشگاه رفا، تهران

غزال زندکریمی - استادیار گروه روانشناسی دانشکده رفا، تهران

خلاصه مقاله:

این مطالعه با هدف تاثیر بازی های کامپیوتری بر روی افزایش حافظه و نقص توجه بزرگسالان انجام شد. این پژوهش از نوع شبه آزمایشی با طرح تکآزمودنی بود. جامعه آماری این پژوهش بزرگسالان بالای ۱۸ سال دارای نقص توجه و بیش فعالی بودند که به صورت هدفمند ۳ نفر که انتخاب شدند. ابزار این پژوهش آزمون عملکرد پیوسته و بازی های کامپیوتری بود. نتایج نشان داد که بازی های کامپیوتری بر نقص توجه تاثیر معنادار دارد و بر حافظه تاثیر معناداری ندارد. طبق یافته های به دست آمده میتوان اظهار داشت که با استفاده از بازی های کامپیوتری بتوان در جهت تقویت توجه پایدار و متمرکز بزرگسالان قدم های مثبتی برداشت ولی با توجه به افزایش سن بزرگسالان و گذر از مرحله کودکی و نوجوانی در جهت تقویت حافظه کاری پیشرفتی حاصل نخواهد شد. اگرچه مطالعات بیشتر میتواند نتایج بهتری بدست آورد.

کلمات کلیدی:

ازی های کامپیوتری، بزرگسالان، حافظه، نقص توجه

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1842968>

