

عنوان مقاله:

تعیین ثابت الاستیک توده سنگ با استفاده از مدلسازی عددی نایپوسته و صحت سنجی نتایج آن با روابط تحلیلی

محل انتشار:

فصلنامه انجمن زمین شناسی مهندسی ایران، دوره 16، شماره 2 (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندها:

Shahrood University of Technology - مرتضی جوادی اصطهباناتی

محمد دادرسی آبی بیگلو - Department of Mining Engineering – Faculty of Mining Engineering – Amirkabir University of Technology – Tehran – Iran

**خلاصه مقاله:**

در این مقاله، تعیین ضرایب الاستیک توده سنگ های درزه دار با استفاده از روش عددی نایپوسته مورد مطالعه قرار گرفته است. بدین منظور، مدلسازی محیط نایپوسته توده سنگ حاوی دسته درزه با آریش های مختلف (یک دسته درزه افقی، پک دسته درزه قائم، دو دسته درزه افقی و قائم، دو دسته درزه متعدد چرخش داده شده و دو دسته درزه غیرمتعدد) با استفاده از نرم افزار بودک (UDEC) انجام شده و با اعمال نوع خاصی از شرایط مرزی (تنش های مرزی)، مقادیر کرنش های ایجاد شده در مدل محاسبه شد. سپس، این نتایج در ماتریس های انطباق محیط معادل جایگذاری شده و ضرایب الاستیک توده سنگ شامل مدول الاستیک در جهات مختلف و نسب بیواسون بصورت برگشتی محاسبه شد. بنظرور صحت سنجی این فرآیند، نتایج حاصل از محاسبات برگشتی ضرایب الاستیک توده سنگ معادل با استفاده از مدل عددی محیط نایپوسته برای آریش های خاص نایپوستگی ها با روابط تحلیلی مقایسه شد. در نهایت، این روش برای تعیین ضرایب الاستیک توده سنگ آبیزبور پ تحت تنش محصور کننده (حالت فاقد راه حل تحلیلی) تحت زوایای مختلف و ابعاد مختلف دامنه بکار گرفته شد. نتایج حاصل از این مطالعه نشان می دهد که برای عمدۀ آریش های نایپوستگی ها، انطباق سیار خوبی بین ضرایب الاستیک محاسبه شده با روش برگشتی مبتنی بر مدلسازی نایپوسته و روش های تحلیلی وجود داشته و در عمدۀ موارد، خطای نسبی بین این دو روش بین ۴ الی ۶ درصد است. این انطباق حاکی از کارآیی محاسبات برگشتی مبتنی بر روش عددی نایپوسته بوده و از این روش می توان برای تعیین ضرایب الاستیک توده سنگ معادل بویژه برای حالات فاقد روابط تحلیلی استفاده نمود.

**کلمات کلیدی:**

Elastic properties of rock mass, Discontinuous numerical modeling, Analytical Solutions, Anisotropy, UDEC

لينك ثابت مقاله در پايكاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1865022>