

عنوان مقاله:

تاثیرات و کارکردهای مثبت و منفی بازی های رایانه ای در کودکان و نوجوانان

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی مطالعات خانواده و مدرسه (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

محدثه صفاری - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه فرهنگیان اراک

مهسا شفیعی - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه فرهنگیان اراک

خلاصه مقاله:

هدف از انجام این پژوهش شناخت تاثیرات و کارکردهای مثبت و منفی بازی های رایانه ای و مباحث وابسته به آن (مانند بازی های گوشی همراه)، بوده است. در این تحقیق نوع پژوهش، روش توصیفی-تحلیلی بر مبنای مطالعات کتابخانه ای-اسنادی و مقالات موجود در سایت های معتبر مختلف بوده است. در این مقاله در ابتدا سعی شده رویکردی کلی درباره بازی های رایانه ای ارائه شود و به سوال اصلی تحقیق که بررسی کارکردهای مثبت و منفی بازی های رایانه ای بوده است، پاسخ داده شود. سپس تلاش شده اثرات آن در چهار موضوع «خشونت»، «مهارت های اجتماعی»، «عملکرد تحصیلی» و «درمان» پیگیری شده و راهحل های سازنده در زمینه ی خانواده و مدرسه داده شود. نتایج تحقیق، حاکی از آن بود که استفاده از بازی های رایانه ای به عنوان تفریحی فراگیر و عاملی اثرگذار، از لحاظ جسمی و روحی، نیازمند آگاهی بخشی به والدین با عنوان «آموزش سواد رسانه ای» و نظارت مداوم آنها بر کودکان و نوجوانان برای جلوگیری از تاثیرات مخرب این بازی ها بوده است.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، خشونت، مهارت های اجتماعی، عملکرد تحصیلی، کودکان و نوجوانان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1874873>

