

عنوان مقاله:

بررسی تاثیر اعتبار به اینترنت و بازی های رایانه ای بر پرخاشگری وافت تحصیلی در نوجوانان

محل انتشار:

ششمین کنفرانس بین المللی رویکردهای نوین مدیریت، روانشناسی و علوم انسانی در قرن ۲۱ (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسنده:

سایناالسادات مرتضوی - دانشجوی کارشناسی راهنمایی و مشاوره دانشگاه فرهنگیان تبریز، پردیس فاطمه الزهرا(س)

خلاصه مقاله:

این پژوهش به منظور بررسی تاثیر اعتبار به اینترنت و بازی های رایانه ای بر پرخاشگری و افت تحصیلی در دوره نوجوانی صورت گرفت . با توجه به اینکه یکی از بحرانی ترین دوره های زندگی هر فردی، دوره نوجوانی است در این دوره رفتارهای اعتیادی بیشتری دیده می شود. اینترنت علاوه بر اینکه مزایایی برای افراد دارد استفاده بیشتر از آن موجب وابستگی می شود. اعتبار به اینترنت نوعی وابستگی رفتاری می باشد که بین نوجوانان رایج است و موجب مشکلات روانشناختی ، اجتماعی و تحصیلی و .. برای فرد می شود. بازی های رایانه ای هم جزو متعلقات اینترنت می باشد و نوعی برنامه های نرم افزاری تعاملی هستند که با هدف ایجاد سرگرمی به وجود آمده اند. بازی های رایانه ای با وجود اینکه به تکامل شخصیت و پرورش خلاقیت و استعداد و ... کودکان و نوجوانان کمک می کند اما صرف زمان زیاد برای آنها موجب پرخاشگری و افت تحصیلی می شود. جهت دستیابی به این هدف از مطالعات کتابخانه ای نظیر مقالات ، ژورنال ها و سایت های google scholar، sid، و ... استفاده شد. نتایج تحقیق نشان داد بین اعتبار به اینترنت و بازی های رایانه ای با پرخاشگری و افت تحصیلی رابطه معناداری وجود دارد.

کلمات کلیدی:

اعتیاد، اینترنت ، بازی، پرخاشگری، افت تحصیلی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1875693>

