

عنوان مقاله:

تعیین مطلوبیت رویشگاه بلندمازو (Quercus castaneifoliae C. A. Mey) برای برنامه ریزی احیایی با استفاده از مدل سازی پراکنش گونه‌ای

محل انتشار:

فصلنامه پژوهش و توسعه جنگل، دوره ۹، شماره ۳ (سال: ۱۴۰۲)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسنده‌گان:

Farzaneh Moghbel Esfahani - دانشجوی دکتری جنگلداری، دانشکده منابع طبیعی و علوم دریایی، دانشگاه تربیت مدرس، مازندران، ایران

Seyed Jalil Alavi - دانشیار، گروه علوم جنگل، دانشکده منابع طبیعی و علوم دریایی، دانشگاه تربیت مدرس، مازندران، ایران

Seyed Mohsen Hosseini - استاد، گروه علوم جنگل، دانشکده منابع طبیعی و علوم دریایی، دانشگاه تربیت مدرس، مازندران، ایران

Masoud Tabari Kochaksarai - استاد، گروه علوم جنگل، دانشکده منابع طبیعی و علوم دریایی، دانشگاه تربیت مدرس، مازندران، ایران

خلاصه مقاله:

با وجود پتانسیل جنگل‌های هیرکانی برای حفظ توده‌های بلندمازو، فراوانی این گونه بهشت کاهش یافته است و بیشتر توده‌های جوان این گونه بهطور جدی در معرض تهدید قرار گرفته‌اند. این پژوهش با استفاده از یک دیدگاه تلفیقی، پراکنش گونه بلندمازو جنگل هیرکانی را با هدف تعیین مناطق بهینه برای احیای جنگل با استفاده از ینچ روش مختلف مدل سازی شامل خطی تعمیم‌یافته (GLM)، مدل جمعی تعمیم‌یافته (GAM)، مدل طبقه‌بندی درختی (CTA)، تحلیل رگرسیون تقویت شده (GBM) و روش‌های جنگل تصادفی (RF) ارائه می‌دهد. نقشه‌های بارندگی و دما براساس داده‌های جمع‌آوری شده از شبکه‌ای از ایستگاه‌های هواشناسی کشور و همچنین داده‌های خاک از نقشه‌های پایگاه Soilgrid مشتق شد. سپس مهم‌ترین متغیرهای مستقل تاثیرگذار در پراکنش بلندمازو شناسایی شد. نتایج نشان داد که وزن مخصوص ظاهری خاک، pH، تغییرات بارندگی فصلی و بارندگی در سردوترین فصل سال در تعیین و توسعه رویشگاه این گونه از بیشترین اهمیت نسبی برخوردار بوده و منطقه هیرکانی دارای پتانسیل مطلوب ۱/۱۴ درصد برای این گونه است. نقشه مطلوبیت رویشگاه تولید شده، به عنوان مبنای برای طرح‌های احیایی جنگل‌ها بهویژه در مناطقی که بیشتر تحت تأثیر تخریب هستند، پیشنهاد می‌شود. این نقشه بیانگر مطلوبیت بالای رویشگاه این گونه در قسمت جنوب غربی هیرکانی است.

کلمات کلیدی:

رویشگاه‌های مطلوب، متغیرهای اولیه و ثانویه توپوگرافی، جنگلکاری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1878474>

