

عنوان مقاله:

اثر واقعیت مجازی در پزشکی دیجیتال و بازاریابی: یک بررسی سیستماتیک

محل انتشار:

اولین همایش ملی نقش اقتصاد دیجیتال و کسب و کار خلاق در رونق تولید و مهارت‌ورم (سال: ۱۴۰۲)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسنده‌گان:

علیرضا محمودی فرد - دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت صنعتی (و مدرس دانشگاه‌ها)، گروه مدیریت صنعتی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه شاهد، تهران، ایران

علی ملکی - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی برق مخابرات، دانشگاه تربیت دییر شهید رجایی، تهران، ایران

خلاصه مقاله:

پدیده متاورس، فرضیه‌ای از نسل بعدی اینترنت میباشد که از یک محیط مجازی سه بعدی آنلاین غیر متمرکز و پایدار تشکیل گردیده است و میتواند به شکلی وسیع در سلامت بسیار استفاده شود. با توجه به رشد فناوری Metaverse در حیطه‌های گوناگون و اهمیتاستفاده از آن در سلامت، مقاله‌ی کنونی با هدف بررسی و شناسایی حوزه‌های کاربردی این فناوری نوظهور در بخش سلامت انجامگردیده است. روش‌های تحقیق: در این بررسی محدوده، جستجوی الکترونیکی از طریق پایگاه‌های اطلاعاتی علمی مانند PubMed و Web of Science با ترکیب کلیدواژه‌های در ارتباط با موضوع بدون محدودیت زمانی انجام گردید. دو نویسنده این مقاله‌به شکلی مستقل، دیتاها را به کمک جدول استخراج داده جمع آوری نمودند. نتایج: از ۶۰ مقاله‌ی مطالعه شده از راه جستجوی اولیه، ۲۰ مطالعه واجد شرایط ورود به این مطالعه بودند؛ اکثر مطالعات (۵۵.۵٪ درصد) در سال ۲۰۲۱ منتشر گردید و کره جنوبی کشوری بود که بیشترین سهم از مطالعات منتشر شده (۴۴.۴٪ درصد) را داشت. خدمات اصلی برای استفاده از متاورس شامل خدمات آموزشی، خدمات داخله‌ای و خدمات ارتباطی می‌باشد؛ علاوه بر این، تصویربرداری پزشکی (به عنوان نمونه MRI) کاربردی ترین جنبه Metaverse مورد استفاده در مراقبت‌های بهداشتی میباشد. پژوهشگران و متخصصان بازاریابی، علاقه بسیار زیادی به فناوری‌های واقعیت توسعه یافته‌ای همچون واقعیت مجازی، واقعیت افزوده و واقعیت ترکیبی به عنوان ابزارهای تکنولوژیکی امیدوار کننده به منظور تولید تجربیات رضابت-بخش مصرف کننده نشان میدهند؛ این تجربیات آینه در واقع کسانی میباشد که در فروشگاه‌های فیزیکی و فروش محصول با تجربه‌اند؛ با این وجود، اکثر مطالعاتی که تا به امروز منتشر گردیده اند، معیار خاصی از دقت روش شناختی در توصیف فناوری‌های XR و انواع تکنیک های ارزیابی مورد استفاده به منظور توصیف تجربه مصرف کننده ندارند، که این موضوع تعمیم نتایج را محدود می‌نماید. نویسنده‌گان این تحقیق، استدلال می‌کنند که لازم می‌باشد نوعی چارچوب روش شناختی دقیق به منظور استفاده نمودن از XR ها در بازاریابی تعریف نماییم. این پژوهش به بررسی تاثیر XR در بازاریابی پرداخته و نوعی چارچوب مفهومی را برای سازماندهی این مجموعه کار متفاوت ارائه می‌نماید.

کلمات کلیدی:

واقعیت مجازی، XR، واقعیت افزوده، متاورس، سلامتی، بازاریابی، پزشکی دیجیتال

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1893799>

