

## عنوان مقاله:

تأثیر اعتیاد به بازی های رایانه ای بر عملکرد تحصیلی و مهارت اجتماعی دانش آموزان

## محل انتشار:

سومین همایش ملی ایده های کاربردی در علوم تربیتی، روانشناسی و مطالعات فرهنگی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

## نویسنده:

مرصیه قائمی راد - دانشجوی کارشناسی ارشد روانشناسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکز

## خلاصه مقاله:

اغلب جوانان و نوجوانان به ویژه دانش آموزان درایام تعطیلات تابستان با مشکل نحوه گذراندن اوقات فراغت روبرو هستند واز طرفی دیگر به دلیل نقش و تأثیر بالای فضاهای مجازی و شبکه های مجازی در زندگی آحاد جامعه، این فضاها به اشتباه جای زمان فراغت واستراحت جوانان را گرفته و این امر هم تهدید و هم فرصتی بزرگ محسوب می شود. میزان حضور دانش آموزان در فضای مجازی و پرسه زدن آنها در شبکه های مجازی؛ یکی از موضوعاتی است که می توان آن را به لیست دغدغه های والدین اضافه کرد. چرا که کمتر مادری را می توان سراغ داشت که از وقت تلف کردن های فراوان فرزندش در فضای مجازی شکایتی نداشته باشد. موضوعی که شاید بتوان نام اعتیاد اینترنتی را هم بر آن گذاشت. آسیب جدی که باید بیش از گذشته مورد توجه باشد، امروزه با پیشرفت فناوری ها در حوزه ی الکترونیک و رایانه، شبکه های مجازی مختلف از جمله: فیسبوک، تلگرام، اینستاگرام، واتساپ می باشد و بطور کلی تمام برنامه های وابسته به موبایل در جامعه گسترش یافته است که این موضوع شاید باعث دقت و سرعت بیشتر در انجام کارهای روزمره و ارتباطی نیز شده باشد، به گونه ای که پس از ظهور فضای مجازی و ابزار های مختلف آن جهان به دهکده ی ارتباطی کوچکی تبدیل شده است، که همه روزه در سراسر آن افراد با یکدیگر در حال برقراری ارتباطات می باشند، در این مقاله که از نوع کتابخانه ای می باشد، تأثیر اعتیاد به بازی های رایانه ای بر عملکرد تحصیلی و مهارت اجتماعی دانش آموزان مورد بحث و بررسی قرار گرفته است.

## کلمات کلیدی:

اینترنت، اعتیاد، مهارت اجتماعی عملکرد تحصیلی، دانش آموز

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1895937>

