

## عنوان مقاله:

آشنایی با اثرات مخرب بازی های رایانه ای بر دانش آموزان و راه های مقابله با آن

## محل انتشار:

اولین همایش بین المللی معلمان برتر و مدارس پیشرو در هزاره سوم (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

## نویسندگان:

اعظم نظم خواه - آموزگار ابتدایی آموزش و پرورش شهرستان خوی

زهره قدیم خانی - آموزگار ابتدایی آموزش و پرورش شهرستان خوی

## خلاصه مقاله:

دنیای کنونی عصر ارتباطات و رسانه های گروهی است. فضای مجازی نسل جدیدی از فضای روابط اجتماعی است که با اینکه عمر زیادی ندارد، ولی توانسته است در زندگی مردم جا باز کند و بسیاری از آنان را با خود درگیر کند. بازی های رایانه ای خواسته یا ناخواسته وارد خانواده ها شده است و اگر بخواهیم آن را نادیده بگیریم و فرزندان مان را از داشتن این بازی ها محروم کنیم، در آنها حرص بیشتری برای انجام چنین بازی هایی ایجاد کرده و آنها را وادار می کنیم تا به دور از چشم ما این کار را انجام دهند. همچنین این بازی ها به بخش جدایی ناپذیری از زندگی کودکان و نوجوانان و حتی بزرگسالان تبدیل شده اند. هرچند این روزها بازی های رایانه ای جزء محبوب ترین بازی ها برای بچه ها محسوب می شوند، اما باید توجه داشت که این بازی ها می توانند به عنوان تهدیدی جدی برای سلامت روح و روان و جسم دانش آموزان نیز به حساب بیایند. در سنین پایین تر، کودکان تبلت را دوست دارند و ساعت ها وقت خود را برای این بازی ها صرف می کنند. شاید بازی با تبلت بتواند مهارت خاصی را به آنها آموزش بدهد، اما مشکل اصلی این بازی ها آن است که بچه ها تمام وقت خود را صرف این کار می کنند که باعث آسیب های جسمی و روحی جدی خواهد شد.

## کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای، خشونت، دانش آموزان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1937733>

