سیویلیکا – ناشر تخصصی مقالات کنفرانس ها و ژورنال ها ^{گواهی} ثبت مقاله در سیویلیکا CIVILICA.com

> **عنوان مقاله:** اثر بخشی آموزش مبتنی بر بازی های آموزشی بر توسعه مهارت های اجتماعی در دانش آموزان ابتدایی

محل انتشار: اولین همایش بین المللی جامعه شناسی، علوم اجتماعی و آموزش و پرورش با رویکرد نگاهی به آینده (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 17

نویسندگان: شیما ضیائی - کارشناسی ارشد جامعه شناسی، معلم رسمی آموزش و پرورش

محبوبه امینی - کارشناسی ارشد جامعه شناسی، معلم رسمی آموزش و پرورش

خلاصه مقاله:

آموزش وپرورش ایجاد زمینه برای رشد همه جانبه فرد و تربیت انسان های سالم، کارآمد و مسئول برای ایفای نقش در زندگی فردی و اجتماعی است. بازی های آموزشی خوب طراحی شده و شبیه سازی قادر به دستیابی همه انواع هدف های آموزشی و موضوعات در ارتباط با دانش آموزان در تمام سنین هستند. معلمان مدرسه ابتدایی با مقدار کمی آموزش، می توانند از بازی ها و برنامه هایشان استفاده کنند و نتایج خیلی مثبتی به دست آورند. دانش آموزان می توانند بازی هایی طراحی کنند که به آنها فرصت دهد نسبت به زمانی که از بازی فقط برای بازی کردن استفاده می کنند. نتیجه بیشتری در یادگیری به دست آورند. از آنجایی که دانش آموزان یکی از ارکان اساسی نظام آموزشی کشور هستند، توجه به این قشر، ازلحاظ آموزشی و تربیتی، باروری و شکوفایی هر چه بیشتر نظام آموزشی و تربیتی جامعه را در پی دارد. با این وجود، تعداد کمی از دانش آموزانی که وارد سیستم آموزش و پرورش می شوند، می توانند استاد های نرد و بین عرصه موفق گردند و به آموزشی و تربیتی جامعه را در پی دارد. با این وجود، تعداد کمی از دانش آموزانی که وارد سیستم آموزش و پرورش موفق گردند و به

> کلمات کلیدی: بازی های آموزشی، مهارت های اجتماعی و پیشرفت تحصیلی

> > لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

https://civilica.com/doc/1940238

