

عنوان مقاله:

بررسی تاثیر بازیهای رایانه ای بر رفتار و عملکرد تحصیلی دانش آموزان

محل انتشار:

دومین کنفرانس ملی تازه های روانشناسی تکاملی و تربیتی (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 15

نویسنده:

حسیبه جلالی - آموزگار پایه سوم دبستان شهید تندگویان شهرستان دیواندره، استان کردستان

خلاصه مقاله:

هدف از تدوین این مقاله بررسی تاثیر بازیهای رایانه ای بر رفتار و عملکرد تحصیلی دانش آموزان است. این مقاله از نوع مقالات مروری است. روش بررسی در این مقاله اسنادی بوده و برای گردآوری اطلاعات و داده ها به مطالعه کتب مجلات و مقالات مرتبط پرداخته شده است. نتایج کلی این تحقیق بیانگر آن است پرداختن به بازیهای رایانه ای برای مدت طولانی منجر به عوارض جسمانی روانی و اجتماعی متعددی در افراد می شود. اگر چه استفاده از بازیهای مناسب مزیتهایی نیز دارد. از جمله پیامدهای منفی بازیهای رایانه ای در بعد جسمانی میتوان به آسیبهایی چون خستگی چشم درد گردن انحراف ستون فقرات و افزایش فشارخون و ضربان قلب در بعد اجتماعی به کاهش تعاملات اجتماعی، انزوای اجتماعی و اکت کارکردهای مدرسه و د در بعد روان شناختی میتوان به افزایش پرخاشگری و رفتارهای خشونت آمیز اعتیاد به رایانه افسردگی و اضطراب اشاره کرد. بنابراین باید با تغییر نگرش به بازیهای رایانه ای بکوشیم تا با فرهنگ سازی در جامعه زمینه ای مناسب را برای پرورش صحیح فرزندان این سرزمین فراهم کنیم از این رو والدین و دست اندرکاران امور فرهنگی و آموزشی باید با برنامه ریزی صحیح راه را برای استفاده صحیح دانش آموزان از این بازی ها هموار کنند فضای موجود در بازیهای رایانه ای غربی میتواند محیط مناسبی برای تغییر سبک زندگی یا همان نظام ادراکات و رفتارهای خاص و روابط ویژه باشد و فضایی مناسب برای انتقال رفتارهای فرهنگی و کنش و واکنشهایی که سبک زندگی خاصی را به نمایش می گذارند، فراهم آورد.

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای رفتار عملکرد تحصیلی دانش آموزان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1945624>

