

عنوان مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای بر کودکان و نوجوانان

محل انتشار:

اولین همایش بین المللی جامعه شناسی، علوم اجتماعی و آموزش و پرورش با رویکرد نگاهی به آینده (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

مهديه قربانعلی پور - کارشناسی علوم تربیتی

بهناز زراعتکار - کارشناسی ریاضیات

فائزه زراعتکار - کارشناسی: آموزش ابتدایی

خلاصه مقاله:

بازی های رایانه ای یا بازی های کامپیوتری چه تاثیری بر کودکان و نوجوانان دارد؟ آیا همان طور که تبلیغات رسانه ای نشان می دهد این بازی ها به سلامت روان کودکان ضربه می زند. بازی رایانه ای یا بازی کامپیوتری (به انگلیسی: PC game یا Computer game) یک بازی ویدئویی است که به جای اجرا روی کنسول بازی ویدئویی یا دستگاه آرکید، در رایانه شخصی انجام می شود. بازی های کامپیوتری از سال ۱۹۸۳ خصوصاً در اروپا رایج گردیدند. این زمان، زمان کدگذاری اتاق خواب نام گرفت. این بازی ها از سال ۲۰۰۰ به صورت دیجیتالی مورد انتشار قرار گرفتند. این بازی ها به صورت رایگان یا به عنوان محصول تجاری عرضه می شوند. در این مقاله تاثیر بازی های کامپیوتری بر شخصیت کودکان، تاثیرات مثبت بازی های کامپیوتری بر کودکان و تاثیرات منفی بازی های کامپیوتری بر کودکان بیان شده است.

کلمات کلیدی:

واژگان کلیدی: بازی های رایانه ای، تاثیر منفی، تاثیر مثبت،

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1947065>

