

عنوان مقاله:

تاثیر پیشرفت واقعیت مجازی و واقعیت افزوده در آینده ی صنعت ساختمان و معماری

محل انتشار:

نهمین کنگره سالانه بین المللی عمران، معماری و توسعه شهری (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 19

نویسنده:

محسن نقاش باشی آستانه - دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد نیشابور

خلاصه مقاله:

واقعیت مجازی، نوعی فناوری برای ایجاد تعامل بین انسان و رایانه است که توسط آن داده های پیچیده تبدیل به تصویر، صوت و عوامل تحریک حواس شخص میشود تا حضور واقعی در محیط مجازی به او القا شود. در پژوهش حاضر، به بیان اهمیت طراحی معماری با تکنولوژی های جدید و کارآمدی مانند فناوری واقعیت مجازی پرداخته شده است. با توجه به جدید بودن این فناوری در، شناخت قابلیت ها و کاربردهای آن در زمینه هایی هم چون معماری، که کمتر مورد بحث و بررسی قرار گرفته است، صحبت شود. شناخت قابلیت ها و کاربردهای واقعیت مجازی، و به دنبال آن به کارگیری گسترده ی این تکنولوژی، می تواند انقلابی در معماری و طراحی و معاملات ملک به وجود آورد و دامنه ی استفاده از آن را در گسترش دهد. اطلاعات مورد استفاده به منظور شناخت فناوری واقعیت مجازی و افزوده و نحوه ی استفاده از آن در معماری، از طریق مطالعات کتابخانه ای و نیز تجزیه و تحلیل منابع خارجی مرتبط، گردآوری شده است. شناخت قابلیت ها و کاربردهای واقعیت مجازی، و شناخت نرم افزارهای حال حاضر و به دنبال آن به کارگیری گسترده ی این تکنولوژی، می تواند انقلابی در معماری و طراحی به وجود آورد و دامنه ی استفاده از آن را در معماری و صنعت ساختمان گسترش دهد.

کلمات کلیدی:

واقعیت مجازی، واقعیت افزوده، طراحی معماری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1952826>

