

**عنوان مقاله:**

بهینه سازی فرم ساختمان بلند با توجه به تابش و سایه خورشید با استفاده از الگوریتم ژنتیک والسی

**محل انتشار:**

سومین کنفرانس بین المللی معماری، عمران، شهرسازی، محیط زیست و افق‌های هنر اسلامی در بیانیه گام دوم انقلاب (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

**نویسنده‌گان:**

اسرا ناصری - کارشناسی ارشد فناوری معماری، دانشگاه بولی سینما

مهرداد کریمی مشاور - استاد گروه معماری، دانشگاه بولی سینما

افشین رزمی - دانشگاه علم و صنعت

**خلاصه مقاله:**

بارهای گرمایشی و سرمایشی بخش قابل توجهی از مصرف انرژی در ساختمانها را شامل می‌شوند. همچنین ساختمانهای بلند و با مقیاس نسبتاً بزرگ ساعت تابش مستقیم نور خورشید بر ساختمانهای اطراف را محدود می‌کنند و یا گاهی کاملاً میزان آن را به صفر می‌رسانند. ساختمان‌های بلند با توجه به این دو ویژگی باعث افزایش مصرف انرژی در شهر و کاهش آسایش حرارتی و بصری افراد داخل و خارج ساختمان می‌شوند. به نظری رسید، می‌توان با استفاده از الگوریتم‌های تکاملی در همان فازهای اولیه طراحی ساختمان بلند، مصرف انرژی در خود ساختمان و محیط اطراف آن را بهینه سازی کرد. هدف از این مطالعه، دستیابی به اهدافی همچون به حداقل رساندن تابش مستقیم افتتاب بر ساختمان در اقلیم سرد، کاهش سایه اندازی ساختمان بلند بر همچواری‌های اطراف و همچنین ایجاد دید حداکثری به آسمان است. این‌ها ویژگی‌های مهمی است که طراح می‌تواند با استفاده از الگوریتم ژنتیک در فاز اولیه طراحی، آنها را تحقق بخشد و یا با ارائه پیشنهاداتی کمیت و کیفیت آنها مداخله کند. مطالعات متعددی در بخش طراحی فرم و حجم ساختمان با استفاده از رویکردهای تکاملی و الگوریتم‌های زنگ (Zen) در فرآیند محاسبات، تعداد و جزئیات این مطالعات افزایش یافته و در نتیجه زمان محاسبات کوتاه‌تر شده است. در این تحقیق از افزونه والاسی (Wallacei) بهره‌گیری شده است که یک پلاگین با رویکرد حل مساله به صورت تکاملی در پلتفرم گرسپهپر (Grasshopper) است. لازم به ذکر است که این افزونه، بر اساس NSGA-II (Non-Dominated Sorting Genetic Algorithm II) عمل می‌کند. این مطالعه بر روی فرم ساختمان و تاثیر آن در بافت شهری تمرکز دارد و روشی را ارائه می‌دهد که می‌تواند در طراحی و تحلیل‌های آتی در مورد ساختمانهای بلند با اهداف نامبرده، مورد توجه قرار گیرد. به منظور ارزیابی این پیشنهادات، یک ساختمان بلند پارامتریک به عنوان مدلی مولده طراحی شد و با تعیین ن اهداف تحت بهینه سازی توسط الگوریتم ژنتیک قرار گرفت. در این روش، در مرحله اول فرم کلی ساختمان‌های شهر سنتد را در نظر گرفته شد. با توجه به اقلیم سرد منطقه، یک ساختمان بلند پارامتریک که دارای پنج متغیر است، ایجاد شد. سپس مقدار تابش دریافتی مستقیم بر ساختمان در سرددترین هفته سال محاسبه شد. در این راستا، میزان سایه اندازی ای که ساختمان بر همچواری‌های اطراف ایجاد می‌کرد و همچنین میزان دید به آسمان از قسمت‌های مختلف درون ساختمان به عنوان متغیرها ی مداخله کننده در نظر گرفته شد. در مرحله دوم، از میان گرینه‌های ایجاد شده در فرآیند رویکرد تکاملی، انتخاب نهایی صورت گرفت که این انتخاب بر اساس یافتن متعادل‌ترین پاسخ در میان معیارها ی طراحی بود. این تصمیم گیری در نتیجه‌ی مطالعه فرم‌های تولید شده‌ای بود که در معیارهای مختلف، مقادیر خوبی را نشان می‌دادند و پاسخ‌هایی متعادلی را طبق نمودار الماسی ارائه می‌کردند. هدف نهایی رسیدن به گرینه‌ای بود که عملکردی از ساختمان، فدای هدفی دیگر نشود. برای انجام این پژوهش و ارائه تحلیل‌ها از نرم افزار راینو ...

**کلمات کلیدی:**

الگوریتم ژنتیک، ساختمان بلند، بهینه سازی، تابش خورشیدی، سایه اندازی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1959023>