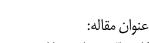
سیویلیکا – ناشر تخصصی مقالات کنفرانس ها و ژورنال ها گواهی ثبت مقاله در سیویلیکا CIVILICA.com



کاربرد واقعیت مجازی در طراحی شهری

محل انتشار: سومین کنفرانس بین المللی معماری، عمران، شهرسازی، محیط زیست و افق های هنر اسلامی در بیانیه گام دوم انقلاب (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 14

نویسندگان: مهدی منتظرالحجه – استادیار گروه مهندسی شهرسازی، دانشکده هنر و معما ری دانشگاه یزد

نیلوفر امیرعضدی – دانشجوی کارشناسی ارشد طراحی شهری، دانشکده هنر و معماری دانشگاه یزد

خلاصه مقاله:

خوانایی و تجسم فضا برای مردم ،درپروژههای شهری کاری دشوار می باشد. به همین سبب ، منجر به بی اعتنایی مشارکت شهروندان در طراحی فضاهای همگا نی و مردمی می گردد. از طرفی جبران خطاها و اعمال نظرات مردم پس اتمام پروژه-های شهری ، هزینه های هنگفت ی را در بردارد. همچنین سرعتی که طراحی دستی و روشهای رایج برای تجسم سه بعد ی ارائه می شود، کارایی چندان موثری در جلب مخاطب ندارد.تکنولوژی واقعیت مجازی ((VR با ایجاد حس غوطه وری ، تعامل و ادراک در فضای مجازی به عنوان روشی برای ارگانهای مربوطه و نظر مردم و کاربران مورد استفاده قرار می گیرد و منجر به اجرای یک طرح مطلوب شهری ، سازگار با فضا و ترکیب عملکرد، متناسب با علایق شهروندان و صرفه جویی درهزینه می گردد که از اهداف پژوهش حاضر می باشد. با این حال، مطالعه جامعی در خصوص استفاده عملی از این فناوری در طراحی شهری چندان وجود ندارد. پژوهش حاضر به صورت توصیفی – مروری و شیو می می تابط می باشد. با این حال، مطالعه جامعی در خصوص استفاده عملی از این فناوری در طراحی شهری چندان وجود ندارد. پژوهش حاضر به صورت توصیفی – مروری و شیو می می تکیل می باشد. با این حل، مطالعه جامعی در خصوص استفاده عملی از این فناوری در طراحی شهری چندان وجود ندارد. پژوهش حاضر به صورت توصیفی – مروری و شیو می می ای می می باشد و می باشد. با در که به کارکرد، کاربرد و عملکرد واقعیت مجاز ی در طراحی شهری می دود. نتایج نشان می دهد بهره گیری از واقعیت مجاز ی در طراحی شهر ی می وارصت هایی را به دنبال دارد

> کلمات کلیدی: واقعیت مجازی ، طراحی شهری ، طراحی فضای شهری ، طراحی معماری ، کاربرد واقعیت مجازی

> > لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:



https://civilica.com/doc/1960792