

عنوان مقاله:

بررسی امنیت اجتماعی بافت های فرسوده با تاکید بر اصول C.P.T.E.Dبر زندگی شبانه

محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی معماری، عمران، شهرسازی، محیط زیست و افق های هنر اسلامی در بیانیه گام دوم انقلاب (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

حسین مه*دی خ*شوئی – دانشجو کارشناسی ارشد طراحی شهری دانشگاه هنر اسلامی تبریز

جواد ایمانی شاملو – استادیار گروه شهرسازی،دانشگاه هنر اسلامی تبریز–

خلاصه مقاله:

امروزه یکی از عوامل موثر در ارتقای امنیت شهری ، پیشگیری از جرم و ناهنجاری ها و کجروی های اجتماعی است . با توجه به مطالعات صورت گرفته ، عوامل اجتماعی مانند فقر، بیکاری ، ناهماهنگی اجتماعی ، میزان بالای جمعیت جوان، باعث ایجاد محیطی مستعد و در معرض جرم و ناهنجاری رفتاری می شود. اما نکته مهم اینکه ، فاکتورهای اجتماعی تنها عوامل و جنبه های تعیین کننده جرائم و ناهنجاری های اجتماعی نیستند، بلکه طرح و کالبد فیزیکی فضا، نقش بسیار مهمی در توسعه و پیشگیری از جرم و ناهنجاری دارد. در طول زمان، تئوری های بسیاری پشتوانه فکری اقدامات و برنامه ریزی ها را تشکیل داده اند که یکی از جدید ترین و کاربردی ترین آنها، نظریه «پیشگیری از جرم از طریق طراحی محیطی « است . در این پژوهش یکی از محلات منطقه ۱۰ یعنی محله مصلی انتخاب شد تا شایع ترین جرائم موجود به همراه نقش راهبرد های طراحی مناسب در پیشگیری از آن تجزیه و تحل یل شود. این پژوهش با اهداف آرمانی شناسایی عوامل موثر بر وقوع جرم در محله مذکور، تبیین رویکرد C.P.T.E.D مطرح می گردد این است که چگونه این رویکرد کمک به زندگی شبانه در بافت های فرسوده میکند؟ و چگونه می توان به افزایش امنیت بپردازد؟ در،پژوهش حاصل با یک روش کاربردی انجام شده و روش گردآوری اطلاعات کتابخانه ای و مالسایت میدانی است و ابزار جمع آوری اطلاعات شامل کتب ، مقالات و سایت های این رویکرد بررسی شد. هدف از انجام چنین پژوهشی بیان تأثیر گذاری ایجاد زندگی شبانه در محلات و همچنین بالا بردن امنیت در بافت های فرسوده می باشند و همچنین تأثیر گذاری رویکرد C.P.T.E.D در ایجاد زندگی شبانه در محلات و همچنین بالا بردن امنیت در بافت های فرسوده در داخل محلات شهر را بیان می نماید.

كلمات كليدى:

امنیت اجتماعی ، زندگی شبانه ،اصول C.P.T.E.D. بافت فرسوده

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

https://civilica.com/doc/1960958

