

## عنوان مقاله:

تاثیر بازی های کامپیوتری بر پرخاشگری کودکان شهر جالق شهرستان سراوان

## محل انتشار:

نخستین همایش ملی مدیریت پویا، اقتصاد دانش بنیان (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 12

## نویسندگان:

حبيب اله كرد - دكتري مطالعات برنامه درسي، پردیس رسالت، دانشگاه فرهنگیان استان سیستان و بلوچستان، زاهدان، ایران

فائزه سپاهی - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه فرهنگیان پردیس رسالت زاهدان

مریم باران زهی - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه فرهنگیان پردیس رسالت زاهدان

رعنا نارویی - دانشجوی کارشناسی آموزش ابتدایی دانشگاه فرهنگیان پردیس رسالت زاهدان

## خلاصه مقاله:

پژوهش حاضر با هدف بررسی تاثیر بازی های کامپیوتری بر پرخاشگری کودکان صورت گرفت. صاحب نظران علوم اجتماعی و روانشناسی در مطالعات خود، اثرات بازی های کامپیوتری بر خشونت و همچنین اثراتی مانند انزوای اجتماعی، افسردگی، از خود بیگانگی و اعتیاد به این بازیها را مورد مطالعه قرار داده اند. این پژوهش، با روش علی-مقایسه ای صورت گرفت که جامعه آماری پژوهش حاضر را دانش آموزان پسر مقطع ابتدایی شهر جالق واقع در شهرستان سراوان در سال تحصیلی ۱۴۰۱-۱۴۰۲ تشکیل می دهند. با استفاده از نمونه گیری تصادفی تعداد ۵۰ نفر از دانش آموزان از چهار مدرسه به صورت تصادفی به عنوان نمونه انتخاب و سپس آزمون پرخاشگری آیزنک که دارای ۲۹ سوال دوگویه ای بود در اختیار آنها قرار داده شد. برای آزمودن فرضیه های پژوهش از آزمون t مستقل در سطح معنی داری ۰/۰۵ استفاده گردید. با توجه به اینکه t محاسبه شده بزرگ تر از t جدول در سطح ۰/۰۵ (۲/۰۲۱) بود، نتایج نشان داد که بین میانگین های مورد مقایسه، تفاوت معنی داری وجود دارد. به بیان دیگر، استفاده از بازی های رایانه ای خشن بر میزان پرخاشگری دانش آموزان پسر ابتدایی تاثیر داشته و بین استفاده کنندگان و استفاده نکرده ها نیز تفاوت معنی داری بود. هم چنین، نتایج نشان داد بیش از نیمی از استفاده کنندگان از این بازی ها تمایل به بازی های رایانه ای خشن داشته و استفاده گروهی تاثیر بیشتری در پرخاشگری داشته است. به این دلیل که عوامل محیطی از عوامل موثر در رفتار و افکار کودکان می باشند، مشاهده رفتارهای پرخاشگرانه میزان پرخاشگری کودکان را افزایش می دهد. بنابراین هرچه از بازی های خشن رایانه ای بیشتر استفاده شود به همان اندازه میزان پرخاشگری افزایش می یابد.

## کلمات کلیدی:

بازی، کامپیوتری، پرخاشگری، کودکان

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1970284>

