

عنوان مقاله:

نقش اعتیاد به بازی های رایانه ای در هویت زدایی و پرخاشگری نوجوانان

محل انتشار:

دوفصلنامه مطالعات تربیتی و روانشناختی خانواده، دوره 4، شماره 8 (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 28

نویسندگان:

محمدعلی همدانی - دکتری انقلاب اسلامی ایران دانشگاه معارف و کارشناسی ارشد روان شناسی عمومی دانشگاه ادیان و مذاهب، قم، ایران (نویسنده مسئول)

محمد مهدی عطاریان - دانشجوی کارشناسی روان شناسی، دانشگاه شاهد، تهران، ایران

زینب گودرزی - دانش آموخته سطح ۲ جامع‌الزهر(س)، کارشناسی ارشد مدرسی معارف گرایش اخلاق اسلامی دانشگاه معارف قم.

خلاصه مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای بر سلامت روانی، از ابعاد مختلفی قابل بررسی است. نگارندگان در این مختصر تلاش می کنند تا به بررسی نقش اعتیاد به بازی های رایانه ای بر هویت زدایی و پرخاشگری در نوجوانان بپردازند. در این راستا با بهره گیری از روش توصیفی تحلیلی، به بررسی تطبیقی این مفاهیم و اثر متقابل دو متغیر هویت زدایی و پرخاشگری پرداخته شد. یافته های پژوهش نشان دهنده آن است که اعتیاد به بازی های رایانه ای و استفاده مداوم از این بازی ها، می تواند در هویت زدایی از نوجوانان موثر باشد و منجر به پرخاشگری نوجوانان شود. ضمن اینکه هویت زدایی از این قشر خود می تواند اثر پرخاشگری را تقویت کند و در این روند تاثیرگذار باشد. با توجه به روند رو به بالای استفاده از بازی های رایانه ای، نمی توان انتظار یا اقدام به حذف بازی های رایانه ای را برای مقابله با اثرات منفی آن داشت؛ بلکه باید با راهکارهای مدیریت استفاده و دسترسی به این بازی ها و نیز تولید نمونه باکیفیت مطابق با فرهنگ داخلی و ملی همراه افزایش سواد رسانه ای، به پیشگیری و کم کردن اثرات بازی های رایانه ای مخرب پرداخت.

کلمات کلیدی:

واژگان کلیدی: اعتیاد به بازی های رایانه ای، بازی های رایانه ای، هویت، هویت زدایی، پرخاشگری، خشونت، نوجوان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/1982918>

