سیویلیکا - ناشر تخصصی مقالات کنفرانس ها و ژورنال ها گواهی ثبت مقاله در سیویلیکا



عنوان مقاله:

بررسی نقش میزان استفاده از بازی های مبتنی بر موبایل بر سلامت روان، درگیری تحصیلی و پرخاشگری کودکان پایه پنجم ابتدایی میاندوآب

محل انتشار:

سومین همایش ملی روان شناسی بالینی کودک و نوجوان (سال: 1402)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

آیت اله فتحی – مرکز تحقیقات سلامت روان در پلیس، معاونت بهداشت امداد و درمان ناجا، تهران، ایران، پژوهشگاه علوم انتظامی و مطالعات اجتماعی ناجا، تهران، ایران

رعنا حسین زاده فرد - دانشجوی کارشناسی ارشد روانشناسی بالینی

زهرا دل خوش - کارشناسی ارشد روانشناسی تربیتی

الهام گنبدی اصل - کارشناسی ارشد مشاوره

خلاصه مقاله:

زمینه و هدف: هدف پژوهش حاضر بررسی نقش میزان استفاده از بازی های مبتنی بر موبایل بر سلامت روان، درگیری تحصیلی وپرخاشگری کودکان پایه پنجم ابتدایی میاندوآب می باشد.مواد و روش: پژوهش حاضر از نظر هدف کاربردی و از لحاظ روش پژوهش توصیفی از نوع همبستگی است. جامعه آماری کل دانش آموزان دختر پایه پنجم ابتدایی شهرستان میاندوآب در سال تحصیلی بروهش حاضر از نظر هدف کاربردی و از لحاظ روش پژوهش توصیفی از نوع همبستگی است. جامعه آماری کل دانش آموزان دختر پایه پنجم ابتدایی شهرستان میاندوآب در سال تحصیلی برمه ۱۴۰۰-۱۴۰۰ بودند که تعداد آنها ۲۵۲ نفر ابتخاب شده و مورد بررسی قرار گرفتند. برای جمعآوری داده ها از پرسشنامه های سلامت روانی گلدبرگ (۱۹۷۲)، پرخاشگری باس و پری (۱۹۹۲)، درگیری تحصیلی زرنگ (۱۳۹۱) و پرسشنامه محقق ساخته بازیهای مبتنی بر موبایل استفاده شد.یافته ها: تجزیه و تحلیل داده ها با روش آماری ضریب همبستگی پیرسون و تحلیل رگرسیون چندگانه (همزمان) انجام شد. نتایج پژوهش نشان داد که بین بازی های مبتنی بر موبایل با سلامت روانی و مولفه های پرخاشگری و برخاشگری و مولفه های پرخاشگری بدنی، کلامی، خشم و خصومت رابطه مثبت و معناداری وجود دارد. همچنین بین بازی های مبتنی بر موبایل با درگیری تحصیلی و رفتاری رابطه منفی و معناداری وجود دارد. نتیجه گیری: از سویی نتایج تحلیل رگرسیون نشان داد که متغیرهای بازی های مبتنی بر موبایل قادر است تغییرات سلامت روانی، پرخاشگری و درگیری تحصیلی دانش آموزان را پیشبینی کند. بنابراین بازی های موبایل نقش مهمی در سلامت روانی، پرخاشگری و درگیری تحصیلی دانش آموزان دارد.

كلمات كليدى:

بازی های مبتنی بر موبایل، پرخاشگری، درگیری تحصیلی، سلامت روانی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

https://civilica.com/doc/1988929

