

عنوان مقاله:

کاربرد نرم افزارهای کامپیوتر در آموزش و پرورش

محل انتشار:

بیست و دومین کنفرانس ملی مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک (سال: 1403)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

عهديه ایرندگانى - استاد دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

فرشته میری - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

آمنه روحینا - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

فرشته سابکی - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

سعیده رئیسی - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

انیسه اربابی - دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایرانشهر

خلاصه مقاله:

مقاله حاضر به بررسی کاربردهای نرم افزارهای کامپیوتر در حوزه آموزش ابتدایی میپردازد. این روزها، با پیشرفت فناوری و گسترش استفاده از رایانه ها در زندگی روزمره، نقش نرم افزارهای کامپیوتری در فرآیند آموزش و یادگیری کودکان بسیار مهم شده است. از جمله مهمترین کاربردهای این نرم افزارها میتوان به تقویت مهارت های ریاضی و علوم، ارتقاء مهارت های زبانی، توانمندسازی در حل مسائل، و تسهیل فرآیند یادگیری ادگیر ی مفاهیم پایه اشاره کرد. یکی از مزایای استفاده از نرم افزارهای آموزشی در محیط کلاسی، ایجاد تعامل بیشتر بین دانش آموزان و محتوا است. این نرم افزارها به کودکان امکان میدهند تا با روش های جذاب و تعاملی، مفاهیم را بهتر درک کنند. همچنین، این ابزارها قابلیت ارائه بازخورد فوری به دانش آموزان را دارند که میتواند در ارتقای فرآیند یادگیری آنها موثر باشد. از دیگر مزایای استفاده از نرم افزارهای آموزشی، افزایش انگیزه و تمرکز دانش آموزان است. با ارائه وظایف و فعالیت های جذاب و متنوع از طریق نرم افزارها، کودکان به صورت فعال تر در فرآیند یادگیری شرکت میکنند و این میتواند منجر به افزایش تمرکز و انگیزه آنها شود. همچنین، نرم افزارهای آموزشی میتوانند ابزاری موثر برای فرآیند تشخیص نیازهای آموزشی دانش آموزان باشند. با تحلیل عملکرد و پیشرفت هر دانش آموز در استفاده از این نرم افزارها، معلمان میتوانند بهترین روش های آموزشی را برای هر دانش آموز ارائه دهند و به این ترتیب، فرآیند یادگیری را بهینه تر کنترل کنند. در نهایت، استفاده از نرم افزارهای آموزشی میتواند به بهبود کیفیت آموزش و یادگیری در مقطع ابتدایی کمک کند. با ارائه روشهای نوین و جذاب، این نرم افزارها میتوانند به کودکان کمک کنند تا مفاهیم را بهتر درک کرده و مهارت های لازم برای مواجهه با چالش های آینده را پیدا کنند.

کلمات کلیدی:

مدرسه، نرم افزار، کامپیوتر، آموزش، معلم، دانش آموز

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/2036869>

