سیویلیکا – ناشر تخصصی مقالات کنفرانس ها و ژورنال ها ^{گواهی} ثبت مقاله در سیویلیکا CIVILICA.com

عنوان مقاله:

Science

بررسی طرح ترکیب اصول روانشناسی با محیط بازی و اموزشی تحت عنوان خانه علم و ورزش

محل انتشار: اولین همایش بین المللی آموزش و پرورش با رویکرد مدارس هوشمند، معلمان خلاق و دانش آموزان متفکر در افق ۱۴۰۴ (سال: 1403)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده: علی جوکار – دانشجوی کارشناسی رشته مشاوره و امور راهنمایی دانشگاه فرهنگیان شهید مطهری شیراز

خلاصه مقاله:

پژوهش حاضر با هدف بررسی و پیوند دادن اصول روانشناسی با محیط ورزشی و اموزشی دانش اموزان متوسطه اول می باشد که ما توانستیم با استفاده از روش تحقیقی اقدام پژوهی که از انواع روش های تحقیق کیفی است به یک طرح موثر وایده جذاب دست پیدا کنیم که در مقاله به توضیح و شرح ان خواهیم پرداخت. دراین بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کندگان بازی ورزشی که به صورت کاملا فکری _ورزشی است شرکت کنندگان بازوجه به توانایی های فکری و ورزشی خود در ان شرکت کرده مهارت های خود را در ان به چالش می کشند و این بازی همراه با نشاط وهیجان می باشد که هدف ان دستیابی افراد و دانش اموزان به سلامت ورزشی و بازیایی و اموختن مطالب درسی می باشد که قوانین اجرایی این بازی به چالش می کشند و این بازی سلامت ورزشی و بازیایی و اموختن مطالب درسی می باشدکه قوانین اجرایی این بازی به گونه ای طراحی شده است که مطابق با اهداف مذکور می باشد و سعی شده که در ان با توجه به شرایط سنی دادنش اموزان به دادش اموزان به می امرز از به روز از به روز از مورز و با توجه به شرایط سنی

> کلمات کلیدی: بازی اموزشی،روانشناسی،ورزش،متوسطه اول

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

https://civilica.com/doc/2053234

