

**عنوان مقاله:**

بررسی تاثیر بازی های رایانه ای در یادگیری

**محل انتشار:**

اولین کنفرانس بین المللی روانشناسی، علوم تربیتی، مدیریت و علوم اجتماعی (سال: 1403)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

**نویسندگان:**

مهسا طایفه - کارشناسی آموزش امور تربیتی

زهرا طایفه - کارشناسی آموزش امور تربیتی

زهرا رنجبرزاده - کارشناسی آموزش امور تربیتی

محیا جهانبخش - کارشناسی آموزش علوم تجربی

**خلاصه مقاله:**

بازی های یکی از روش های مطلوب و مفید در آموزش و یاددهی به دانش آموزان می باشد . بازی های آموزشی سبب میشود تا دانش آموزان به روش های متنوع به یادگیری دروس مورد نظر بپردازند و از روش های صرف سخنرانی و حوصله سر بر در کلاس تا حد ممکن کمتر استفاده شود . بازی های آموزشی تاثیرات بسزایی در پیشرفت تحصیلی دانش آموزان داشته است که بیشتر تحقیقات همین مورد را تایید میکنند . این بازی ها روحیه تعامل و همیاری و تعاون را در دانش آموزان افزایش میدهد و به آن ها کمک میکند تا به صورت فعال به یادگیری در کلاس های درس بپردازند تا اینکه در حالت منفعل بر روی صندلی های خود بنشینند

**کلمات کلیدی:**

بازی - آموزش - یادگیری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/2054123>

