

عنوان مقاله:

ردیابی مفاصل بدن و تصحیح آن با استفاده از تطبیق کانتورهای سه بعدی

محل انتشار:

یازدهمین کنفرانس سراسری سیستم های هوشمند (سال: 1391)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

عطاله میرزایی - دانشگاه شاهد، دانشکده فنی و مهندسی، گروه برق

علی رضا بهراد - دانشگاه شاهد، دانشکده فنی و مهندسی، گروه برق

خلاصه مقاله:

این مقاله روشی برای ردیابی مفاصل بدن و روشی نوین برای بهبود نتایج ردیابی در تصاویر ویدئویی ارائه می دهد. در ابتدا از یک ردیاب دو بعدی برای ردیابی مفاصل بدن استفاده شده است. در طی ردیابی به منظور صحت ردیابی مفاصل، بعد از گذشت تعداد مشخصی از فریم های متوالی، نتایج ردیابی با پایگاه داده بوسیله الگوریتم پیشنهادی مقایسه و محل مفاصل در صورت نیاز، تصحیح می شود. در روش پیشنهادی از تطبیق کانتور سه بعدی برای اصلاح نتایج الگوریتم ردیابی استفاده شده است. با توجه به استفاده از اطلاعات چند فریم که مورد ردیابی قرار گرفته اند و مقایسه ی آنها با پایگاه داده، تصحیح نتایج الگوریتم ردیاب با دقت بسیار خوبی صورت می گیرد که در نهایت باعث کاهش محسوس خطای ردیابی می شود. از ویژگی های الگوریتم پیشنهادی می توان به دقت و سرعت بالای پردازش نسبت به سایر الگوریتم های تصحیح اشاره کرد

کلمات کلیدی:

ردیابی مفاصل بدن، توصیف کننده ی محتوای شکل، کانتور سه بعدی، تصحیح الگوریتم ردیابی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/214721>

