

عنوان مقاله:

طراحی معماری لایه ای عامل ها در آموزش از راه دور

محل انتشار:

دومین کنفرانس بین المللی مدیریت فناوری اطلاعات و ارتباطات (سال: 1385)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

اسلام ناظمی - دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه شهید بهشتی، تهران

فاطمه نرگسیان - دانشکده مهندسی کامپیوتر، دانشگاه صنعتی شریف، تهران

خلاصه مقاله:

گسترش کاربردی کامپیوتر در زمینه های مختلف زندگی و تلاقی آن با مقوله مهم آموزش و یادگیری، موجب بروز ضرورت تحقیق در زمینه سیستم های آموزش از راه دور شده است. پیچیدگی این بحث به علت درگیری مستقیم آن با توانایی ها و قابلیت های انسانی، جایی که گاه از آن به عنوان مرز بین انسان و مخلوقش یاد می شود، موجب شده است که علم هوش مصنوعی ضرورتی برای این سیستم ها قلمداد شود. این مقاله، بر پایه اصول سیستم های چند عاملی، یک معماری مبتنی بر عامل برای سیستم های آموزش از راه دور هوشمند پیشنهاد می کند. در اینجا تمرکز بر کلیت معماری مذکور است و بر جزئیات پیاده سازی تاکید نشده است. علاوه بر این، یک مدل کلان برای عامل های هوشمند موجود نیز ارائه شده است. که بر اساس معماری لایه ای دو سویه عمل میکند. سیستم پیشنهادی، یک سیستم چند عاملی مبتنی بر وب است که در طراحی آن سعی بر آن بوده است که به پنج نکته ضروری برای یک برنامه آموزشی موفق از راه دور توجه شود. در این مقاله، چگونگی استفاده از متدولوژی چندعاملی و متدولوژی AEIO تشریح می گردد. در بخش 2 به بررسی مفاهیم اساسی و پس از آن در بخش 3 به توصیف معماری پیشنهادی پرداخته می شود. در انتها، مزایای این معماری بررسی و برخی پیشنهادات ضروری نیز ارائه می شود.

کلمات کلیدی:

آموزش از راه دور، سیستم های چندعاملی، عامل، هوش مصنوعی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/21831>

