

عنوان مقاله:

ظهور اکشن اسکریپت در دنیای فناوری اطلاعات

محل انتشار:

اولین همایش ملی رویکردهای نوین در مهندسی کامپیوتر و بازیابی اطلاعات (سال: 1392)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسندگان:

حامد پروانه زاده - کارشناس نرم افزار

محمد طاهری - کارشناس نرم افزار

فرشته لطفی - کارشناس نرم افزار

خلاصه مقاله:

اکشن اسکریپت یک زبان شی گراست که توسط شرکت ماکرومدیا در حال حاضر درون سیستم نرم افزار ادوب توسعه یافته است. اکشن اسکریپت گویشی از ECMAScript است به این معنی که یک برگزینش از نحو و معناشناسی زبان بطور کلی با عنوان جاوا اسکریپت شناخته میشود که در درجه اول برای توسعه وب سایت ها و هدف قراردادن پلت فرم های نرم افزار ادوب فلش پلیر در صفحات وب استفاده میشود. فرم های SWF بکاررفته اکشن اسکریپت زبانی منبع باز open source است که ویژگیهای آن در دو کامپایلر منبع باز بخشی از اپاچی فلکس و ماشین مجازی موزیلا تمارین به صورت رایگان در دسترس هستند. ابتدا اکشن اسکریپت برای کنترل انیمیشن در بردار ساده 2D توسط Adobe Flash سابقا ماکرومدیا فلش طراحی شده بود. در نسخه های اولی محتوای فلش بر روی انیمیشن متمرکز شده در نتیجه قابلیت برنامه نویسی بسیار محدود بوده است. قابلیت ایجاد بازیهای مبتنی بروب و برنامه های کاربردی غنی اینترنتی با جریانهای رسانه ای مانند ویدیو و صدا در نسخه های بعدی اضافه شد. امروزه اکشن اسکریپت در برخی از برنامه های کاربردی پایگاه داده و در اساس رباتیک با ساختن کیت کنترل مورد استفاده قرار میگیرد.

کلمات کلیدی:

گستر جاوا درانجمن بین المللی تولید کنندگان کامپیوتر اروپا: Script ECMA

European Computers

Manufacturers Association (ECMA) International ، AVM : ActionScript virtual

machine ماشین مجازی اکشن

اسکریپت و RTMFP : Real Time Media Flow Protocol پروتکل جریان

رسانه های زمان حقیقی ، fscommand : توابع کنترل صفحه که قابلیت فول اسکریپت و .. را ارایه می کند و

API : Application Programming Interface رابط برنامه نویسی نرم افزار

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/225763>

