

## عنوان مقاله:

ارائه روشی جهت مدل کردن گسترش آتش سوزی براساس آتاماتای سلولی با بهره گیری از Particle

## محل انتشار:

همایش منطقه ای برق و کامپیوتر (سال: 1392)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

## نویسندگان:

حامد خطائی مراغه - مرکز آموزش علمی کاربردی صنایع غذایی مراغه

علی ایزدی - آموزشکده فنی و حرفه ای سما، دانشگاه آزاد اسلامی واحد مراغه، مراغه، ایران

## خلاصه مقاله:

در این مقاله روش (1) Encinas A. Herna 'ndez برای مدل کردن گسترش آتش سوزی که براساس CA 1 بوده است با استفاده از یکسری تکنیکهای خاص و با بهره گیری از Particle بهبود یافته است. مدل مذکور در سال 2006 ارائه شده و در مواقع مدلی جامع و کامل به لحاظ منطق ریاضی برای مدل سازی آتش سوزی در حوزه گرافیک رایانه بوده است اما گرافیک خروجی این روش بسیار ضعیف بوده که در این مقاله با معرفی روشی گرافیک خروجی روش (1) Encinas A. Herna 'ndez تا اندازه چشم گیری بهبود داده ایم و سعی شده با تلفیق مدل مذکور با خاصیت Particle موجود در کتابخانه گرافیکی استاندارد OpenGL و استفاده از یکسری تکنیک های جدید، مدلی کاملا کاربردی و طبیعی از گسترش آتش در حوزه گرافیک رایانه ارائه دهیم که کاربردهای متنوعی از جمله درانیمیشن، بازیهای رایانه ای و یا حتی در بحث شبیه سازی امداد و نجات آتش سوزی می تواند داشته باشد.

## کلمات کلیدی:

گرافیک رایانه، مدل سازی، آتاماتای سلولی، Particle

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/249676>

