

## عنوان مقاله:

تئوری بازی ها و پیش بینی رویدادهای آینده

## محل انتشار:

نخستین کنفرانس ملی آینده پژوهی، مدیریت و توسعه (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

## نویسندگان:

محمد رضا یاورزاده - کاندیدای دکتری آینده پژوهی پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات اجتماعی جهاد دانشگاهی تهران

ساناز نیک قدم حجتی - کاندیدای دکتری مدیریت فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران

فاطمه رضایی کلج - دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت فناوری اطلاعات موسسه آموزش عالی فارابی

## خلاصه مقاله:

پیچیدگی دنیای امروز افزایش معادلات موثر بر سرنوشت انسان اورا موظف می کند خود را به ابزارهای نوین برای ساخت آینده مجهز کند باید دقت شود که این ابزارها تا آنجا که ممکن است می بایست بر پایه های علمی مستحکم و مبتنی بر دلیل و برهان باشند چرا که روشهای سنتی برای پیشگویی و پیش بینی در نظام ها و سیستم های پیچیده و همراه با اشوبناکی ابزار چندان کارامدی نیستند نظری بازیها یکی از روشهای نوین است که ریشه در مفاهیم ریاضیات کاربردی است و در پژوهش های مرتبط با پیش بینی آینده به شکل های مختلف مورد استفاده قرار گرفته است تاکید مقاله حاضر بر این است که استفاده ترکیبی و تلفیق روشهای کمی و کیفی آینده پژوهی در اثربخشی پژوهشها تاثیر مثبتی دارد و نظریه بازیها ابزار مهمی است که میتوان از آن برای ترمیم نقاط ضعف برخی روشهای دیگر بهره برداری کرد این مقاله با چستی نظریه بازی و کاربردهای آن آغاز میگردد و سپس مزیت های و معایب آن مطرح میشود و در پایان به این امر اذعان می شود که نظریه بازیها یک مکمل کارآمد برای روشهایی نظیر تحلیل روند سری های زمانی پس نگری منطق شهودی و بصیرت رهبران است

## کلمات کلیدی:

آینده پژوهی ، نظریه بازیها ، تعادل نش ، سیستم های پیچیده ، پیش بینی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/314477>

