

عنوان مقاله:

ارائه الگوریتم اکتشافی کارآمد و سریع برای مسأله مسیریابی گروهی با پنجره زمانی

محل انتشار:

اولین همایش تخصصی برق و کامپیوتر (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 16

نویسندگان:

محسن صحرانورد - دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات خراسان رضوی، بیرجند

حامد وحدت نژاد - دانشگاه عالی خراسان رضوی، بیرجند

خلاصه مقاله:

این مقاله یک الگوریتم تصادفی کارآمد و سریع را برای حل مسأله مسیریابی گروهی با پنجره زمانی که به عنوان مدل اصلی برای مسأله طراحی سفر توریستی برای گردشگران در نظر گرفته می شود ارائه می دهد. روش پیشنهاد شده از الگوریتم رقابت استعماری که مبتنی بر پدیده اجتماعی- انسانی می باشد و هسته اصلی آن متشکل از رقابت امپریالیستی در کنار سیاست جذب می باشد، استفاده می کند. الگوریتم پیشنهادی بر روی 29 نمونه تستی از مجموعه داده های Solomon آزمایش شده و نتایج حاصل از آن، به دلیل سرعت همگرایی بالا و همچنین به دلیل رفتار هوشمندانه این الگوریتم، با عث شده است که به خوبی سود حاصل از بازدید مکان های دیدنی را که هدف اصلی مسأله مورد نظر است را ماکزیمم کند

کلمات کلیدی:

الگوریتم رقابت استعماری، مسأله TOPTW، هیوریستیک، مسائل NP-hard، نقاط بازدید، امپراطوری

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/337793>

