

## عنوان مقاله:

بررسی PDL بعنوان منطق راهبردی چندعاملی و ارائه یک روش حسابی برای استدلال در زمینه دسته های طبیعی نظریه بازی در هستان شناسی

## محل انتشار:

اولین همایش ملی پژوهش های مهندسی رایانه (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 19

## نویسندگان:

محسن فرزادی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد خرم آباد، گروه ارشد کامپیوتر،

مجتبی رشیدی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد خرم آباد، گروه ارشد کامپیوتر،

آزاده افشاریان - دانشگاه آزاد اسلامی واحد خرم آباد، گروه ارشد کامپیوتر،

سیدعبدالمجید موسوی - عضو هیات علمی گروه برق دانشگاه لرستان، خرم آباد،

## خلاصه مقاله:

منطق پویای گزاره ای یا PDL بعنوان منطقی برای استدلال ساختارهای برنامه نویسی منظم مورداستفاده قرار میگیرد که مادراین پژوهش چشم اندازجدیدی برPDL بعنوان منطق راهبردی استراتژیک چندعاملی MASL پیشنهاد می کنیم این منطق برای استدلال راهبردی دارای راهبردهای گروهی می باشد و منطق نظریه بازی را به منطق کیفیتی modal استاندارد نزدیک می کند همچنین نشان میدهم ه MASL می تواند مفاهیم کلیدی نظریه بازی انتخاب اجتماعی و نظریه رای گری را بصورت طبیعی بیان کند و سیستم کامل و دقیقی برای MASL ارائه میدهم همچنین نشان میدهم که MASL منطق اتحادی را به راحتی کدبندی می کند سپس این زبان را به منطق راهبردی چندعاملی هستی شناسی EMSAL توسعه میدهم مثالهایی از آن ارائه داده و کاربرد آنرا برای سخت سوالات جدید درنظریه انتخاب اجتماعی هستی شناسی شناختی شرح میدهم هدف اصلی دراین مقاله ارائه یک روش حسابی برای استدلال درزمینه دسته های طبیعی نظریه بازی درهستان شناسی می باشد

## کلمات کلیدی:

راهبرد ، نظریه بازی ها ، منطق اتحادی ، منطق کیفیتی ، منطق پویا ، نظریه رای گیری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/347291>

