

عنوان مقاله:

طراحی نقشه های بافت - آگاه در سیستمهای اطلاعات مکانی همراه، مطالعه موردی: سیستمهای ناوبری خودرو

محل انتشار:

همایش ژئوماتیک 87 و چهارمین همایش یکسان سازی نامهای جغرافیایی (سال: 1387)

تعداد صفحات اصل مقاله: 11

نویسندگان:

میثم شلیبی - دانشکده نقشه برداری، گروه GIS

علی اصغر آل شیخ - دانشکده نقشه برداری، گروه GIS

محمد رضا ملک - دانشکده نقشه برداری، گروه GIS

پوریا امیریان - دانشکده نقشه برداری، گروه GIS

خلاصه مقاله:

برخلاف سیستمهای اطلاعات مکانی مرسوم، در محیطهای همراه پردازشگریهای انجام شده وابسته به محیط کاری و پویای کاربر است. بنابراین برای اینکه سیستم طراحی شده، قابلیت استفاده مناسبی برای کاربر داشته باشد باید محیط و تغییرات محیطی اطراف او در طراحی و پیاده سازی سیستم در نظر گرفته شود. همچنین کاهش ارتباط صریح کاربر با برنامه نیز عامل مهمی در جهت حرکت به سمت خودکارسازی کل فرآیند پردازش و بالا رفتن قابلیت استفاده است. در سیستمهای اطلاعات مکانی همراه، کاربر باید نوع درست نقشه را در مقیاس مناسب و با نمادهای منطبق با وضعیت خاص خود در اختیار داشته باشد. این تغییر پذیری وقتی ممکن بوده که واسط گرافیکی کاربر تا حد زیادی به صورت هوشمند عمل کرده و با استنباط وضعیت و شرایط کاربر (بافت 1 کاربری مانند: موقعیت، زمان، شرایط آب و هوایی، سطح روشنایی و دیگرها)، اطلاعات صحیح و منطبق با شرایط را در اختیار آنها قرار دهد. برای هوشمند کردن واسط گرافیکی کاربر یکی از روشهایی که در سالهای اخیر مورد توجه قرار گرفته است، استفاده از پردازشگری بافت - آگاه 2 است. در این مقاله پردازشگری بافت - آگاه به عنوان روشی برای ارائه اطلاعات مکانی مناسب و مرتبط با بافت جاری کاربران در سیستمهای اطلاعات مکانی همراه و نیز هوشمند نمودن نقشه ها، در جهت بالا بردن قابلیتهای سیستم مورد توجه قرار گرفته است. همچنین با در نظر گرفتن سیستمهای ناوبری خودرو به عنوان مطالعه موردی، نیازمندیهای مختلف طراحی نقشه های بافت - آگاه در اینگونه سیستمها بررسی شده است و با شناسایی بافتهای موثر در این سیستمها، یک سیستم ناوبری خودرو نمونه که از نقشه های بافت - آگاه استفاده میکند توسعه داده شده است.

کلمات کلیدی:

پردازشگری بافت - آگاه، سیستمهای مکانی همراه، سیستم ناوبری خودرو، واسط گرافیکی هوشمند

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/37039>

