

عنوان مقاله:

ارزیابی عملکرد هوش مصنوعی و کاربرد آن در بازی های رایانه ای

محل انتشار:

کنفرانس ملی چشم انداز ۱۴۰۴ و پیشرفتهای تکنولوژیک علوم مهندسی (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

نویسنده:

محسن فیروزآبادی - دانشجوی کارشناسی ارشد، دانشکده فنی و مهندسی، گروه کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی پردیس واحد سیرجان،
ایران

خلاصه مقاله:

در دنیای امروز یکی از مهم ترین قسمت های علم پزشکی، طراحی و بازسازی اجزای مختلف بدن است. حال این سوال مطرح است که در دنیایی که دیگر، مواردی مانند نقص عضو و از بین رفتن حالت هدایتی- الکتریکی قلب، فشار بالای جمجمه و حتی انواع مختلف فلج های دست و پا، برای بیمار، کمتر محدود کننده است. شاید جواب این سوالات با پیشرفت هایی که در بازسازی هوش در کامپیوتر شده است، در آینده تا حدودی دور از دسترس نباشد. هوش مصنوعی، به ویژه آن چه که در بازی های کامپیوتری شاهد آن هستیم، روز به روز در حال نزدیک شدن به مدل واقعی خود است. یک بازی کامپیوتری خوب، بازی ای است که هر نکته ای را در این دنیای مجازی بهتر و واقعی تر به دنیای حقیقی ربط دهد به همین منظور داشتن حریفی قدرتمند و انسان نما لازمه بازسازی هوش و تفکرات انسانی است.

کلمات کلیدی:

الگوریتم، برنامه نویسی، پردازشگر، پی سی، مسیریابی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/400817>

