

## عنوان مقاله:

موردکاوی معماری مبتنی بر مؤلفه در تولید سامانه های اطلاعات مکانی

## محل انتشار:

هشتمین کنفرانس ملی فرماندهی و کنترل ایران (G4I) (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

## نویسنده:

آزاده کراری - کارشناس ارشد مهندسی فناوری اطلاعات، گرایش طراحی و تولید نرم افزار،

## خلاصه مقاله:

نرم افزارهای اطلاعات مکانی نقش تاثیرگذاری در تصمیم سازی ها در سامانه های فرماندهی و کنترل بر عهده دارند. از طرفی با توجه به نیاز به نرم افزارهای مکانی عملیات محور در این حوزه، ضرورت بکارگیری ابزارهای قابل توسعه توسط بهره برداران با قابلیت های توسعه آسان و سریع برنامه کاربردی مکانی، امری محسوس می باشد. معماری سامانه های نرم افزاری با توجه به گسترش ابعاد و نوع داده و پردازش های آنها نشان دهنده نیازمندی های عمده ای از قبیل قابلیت استفاده مجدد، کاهش زمان تولید و سهولت بکارگیری می باشد. سامانه های اطلاعات مکانی بدلیل طیف گسترده معماری های مورد نیاز در گونه های رومیزی، مبتنی بر وب و تعبیه شده نیازمند نوعی معماری مشترک می باشند که بتوانند با کمترین هزینه و بیشترین قابلیت انعطاف، کاربردهای مورد نظر را پوشش دهند. معماری مبتنی بر مؤلفه به عنوان یک معماری پیشرو به گونه ای است که می تواند پتانسیلی در جهت توسعه پایدار، سازگار و آسان کاربرد هایی در حوزه های مذکور باشد و قابلیت بهتری در تعامل و استفاده مجدد از مؤلفه ها و کاربردها فراهم نماید. از سوی دیگر بکارگیری این معماری می تواند فرایندی تکاملی در راستای استفاده از سرویس های مبتنی بر مؤلفه در سامانه های اطلاعات مکانی صحبت خواهد شد و در نهایت با مروری بر نحوه طراحی موتور نرم افزاری اطلاعات مکانی، به موردکاوی استفاده از این معماری در سامانه های اطلاعات مکانی پرداخته خواهد شد.

## کلمات کلیدی:

سامانه های اطلاعات مکانی، معماری مبتنی بر مؤلفه، معماری سرویس گرا، موتور نرم افزاری

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/412442>

