

عنوان مقاله:

نقش مکانیابی در راستای طراحی تفرجگاههایی برای کودکان

محل انتشار:

همایش بین المللی معماری عمران و شهرسازی در آغاز هزاره سوم (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 18

نویسندگان:

سیدفرید حسینی - مدرس دانشگاه آزاد اسلامی واحد سنندج، ایران

ساغر جواهری - کارشناس ارشد معماری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد کیش، ایران

خلاصه مقاله:

امروزه زندگی بسیاری از خردسالان را تکنولوژی هایی از قبیل لپ تاپ، تبلت، تلفن های هوشمند و غیره پر کرده اند. این ابزارها، کاربرد آموزشی نیز پیدا کرده و از انواع بازی های هوش، سرگرمی، آموزش زبان و ریاضی و پر شده اند. اما کارشناسان امور تربیتی هنوز بر اینباورند که هیچ چیزی نمی تواند جای بازی کودک با ابزارهای ساده را در دنیای واقعی بگیرد. دنیای واقعی، هنوز بسیار قدرتمند تر از دنیای مجازی بر فعالیت های ذهنی و رشد هوشی کودکان موثر است. بازی با اسباب بازی ها و وسایل هندسی ساده، بیشترین تاثیر را بر رشد ذهنی کودکان دارد. یکی از موضوعات اصلی و مورد بحث در دهه های اخیر، مکانیابی و طراحی فضاهای تفریحی برای کودکان است. در گذشته که شهرها هنوز سیمای روستا شهری خود را داشتند، در داخل واحدمسکونی و کوچه های محله های قدیمی عمدتاً حیاط یا فضای آزاد و زمینهای خالی و خاکی وجود داشت و کودکان می توانستند به بازی و تفریح بپردازند. ولی در شهرهای بزرگ کنونی وضعیت به کلی دگرگون شده است: تراکم ساختمانها، ترافیک پرسر و صدازندگی آپارتمان نشینی و ماشینی بازیهای کامپیوتری کافی نت ها و..... افزایش حجم رفت و آمد وسایل نقلیه موتوری فضای آزاد کودکان و نوجوانان را از آنان گرفته است، و بسیار در روان و احساسات کودکان و نوجوانان تاثیر وافر گذاشته است.

کلمات کلیدی:

پارکها، مکانیابی، معماری کودکان، تفرجگاه کودکان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/414643>

