

## عنوان مقاله:

بهینه سازی الگوریتم های حرکتی در شبیه ساز پرواز و مقایسه رفتار آن با وسیله پرنده

## محل انتشار:

هفتمین همایش ملی مهندسی مکانیک (سال: 1393)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

## نویسندگان:

مریم کاظمی ویسری - کارشناسی ارشد مجتمع هوافضا دانشگاه صنعتی مالک اشتر تهران

سیدحسین ساداتی - دانشیار مجتمع هوافضا دانشگاه صنعتی مالک اشتر تهران

علی محمودی - استادیار دانشکده مکانیک و هوافضا دانشگاه علوم و تحقیقات تهران

## خلاصه مقاله:

هدف از ایجاد حرکت در شبیه سازهای پرواز القای حس حرکت در وسیله پرنده واقعی است که این حس با ترکیبی از حرکت و تصویر به شخص درون محیط مجازی شبیه ساز پرواز القا میگردد از آنجا که سیستم های حرکتی در شبیه سازها نسبت به وسیله پرنده واقعی دارای حرکت بسیار محدود بویژه در حرکت های انتقالی هستند شبیه سازی در حوزة های حرکت هرگز بطور کامل انجام نخواهد شد لذا لزوم استفاده از یک الگوریتم حرکت ساز بهینه احساس میگردد به این نحو که حرکت های شبیه ساز به گونه ای متناسب با مانورهای وسیله پرنده واقعی انجام شود که علاوه بر قرارگیری حرکت ها در محدوده فیزیکی خطای حس و حرکت بین سرنشین وسیله واقعی و سرنشین شبیه ساز تا حد امکان کوچک گردد لذا برای این منظور یک الگوریتم حرکتی بر مبنای تئوری کنترل بهینه با هدف کاهش خطای مزبور تدوین میگردد

## کلمات کلیدی:

شبیه ساز پرواز ، وسیله پرنده ، الگوریتم های حرکتی ، بهینه سازی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/438059>

