

عنوان مقاله:

تاثیر بازی های رایانه ای بر رفتار کودکان مقطع ابتدایی

محل انتشار:

کنفرانس ملی پژوهشهای کاربردی در علوم تربیتی و روانشناسی و آسیب های اجتماعی ایران (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 13

نویسندگان:

فیروزه منصوری - ، استادیار گروه علوم تربیتی، دانشگاه پیام نور، تهران، ایران

حسین نجفی - دانشجوی کارشناسی ارشد تاریخ و فلسفه ی آموزش و پرورش، دانشگاه پیام نور همدان

فریبرز علیئی - کارشناس ارشد تربیت بدنی و علوم ورزشی

خلاصه مقاله:

دوران کودکی مرحله مقدماتی زندگی هر فرد بوده که سنگ بنای اولیه دوران بعدی زندگی را تشکیل می دهد . توجه خاص به افراد در این دوران از لحاظ جسمانی ، ذهنی ، روانی ، عاطفی ، اخلاقی و غیره می تواند ضامن تشکیل یک جامعه ی سالم باشد . بنابراین برنامه ریزی صحیح در دوران کودکی بخصوص در اوایل دبستان می تواند روند تکاملی فرد را متحول نماید . بازی های رایانه ای یکی از سرگرمی هایکودکی و حتی بزرگسالی در عصر جدید است . هدف اصلی در این مقاله آن است که به مطالعه تاثیر بازی های رایانه ای بر کودکان ابتدایی (از چشم انداز هوش ، روان ، رفتار و جسم کودکان) و تاثیر که این بازی ها بر کودکان ابتدایی دارد بررسی شود و برای این کار سعی شده با اتکا بر نظریه پیازه به تجزیه و تحلیل اثرات بازی های رایانه ای بر مدارس ابتدایی بپردازیم و اطلاعات مورد نیاز با کاربرد روش اسنادی و یا استفاده از تکنیک فیش برداری جمع آوری شده است

کلمات کلیدی:

بازی های رایانه ای ، رفتار ، کودکان ابتدایی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/438389>

