

عنوان مقاله:

تاثیر بازیهای رایانه ای بر هویت یابی دانش آموزان دختر مناطق روستایی شهر اهواز

محل انتشار:

اولین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 8

نویسنده:

نسرین انصاری دزفولی - کارشناسی ارشد جامعه شناسی دبیر علوم اجتماعی

خلاصه مقاله:

امروزه بازیهای رایانه ای به عنوان بخشی از صنعت سرگرمی به شمار میآیند به گونه ای که زمینه های تکنولوژیک و عوامل گوناگون تجارت و صنعت را به یکدیگر پیوند میدهد کودکان و نوجوانان به عنوان عناصر اصلی به شدت از شخصیت های مطرح شده در این بازیها وابسته شده و از آنان الگوبرداری می کنند انتقال پیام تعاملات تجارب و هیجان در این بازیها میتواند در هویت یابی آنان نقش اساسی ایفا کند این تحقیق با هدف بررسی تاثیر بازیهای رایانه ای بر هویت یابی دانش آموزان دختر مناطق روستایی شهر اهواز انجام شد این پژوهش از نظر هدف کاربردی و از نظر ماهیت پیمایشی است نمونه آماری 100 دانش آموز دختر در سال تحصیلی 94-95 می باشد 21 سوال بسته در زمینه بازیهای رایانه ای و هویت یابی مطرح شد نتایج این بررسی نشان داد میدهد که بازیهای رایانه ای بر هویت یابی دانش آموزان مناطق روستایی شهر اهواز تا حدودی تاثیر دارد

کلمات کلیدی:

بازیهای رایانه ای ، هویت یابی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/457040>

