

عنوان مقاله:

تأثیر بازی تعاملی کامپیوتری بر کیفیت زندگی کودکان تحت شیمی درمانی

محل انتشار:

اولین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 7

نویسندگان:

مصطفی نجفی - دانشیار دانشگاه علوم پزشکی اصفهان

زهرا فاضل نیا - دانشجوی کارشناسی ارشد پرستاری دانشگاه علوم پزشکی اصفهان

علیرضا معافی - دانشیار دانشگاه علوم پزشکی اصفهان

صدیقه طلاکوب - هیئات علمی دانشکده پرستاری و مامایی علوم پزشکی اصفهان

خلاصه مقاله:

کیفیت زندگی کودکان مبتلا به سرطان با تشخیص بیماری و شروع مداخلات درمانی در مقایسه با سایر همسالان خود کاهش پیدا میکند. بازیهای کامپیوتری در علم پزشکی، به عنوان وسیله ای برای تعامل با بیماران برای بهبود رفتارهای مرتبط با سلامتی شان به کار میرود. این مطالعه با هدف بررسی تأثیر بازی تعاملی کامپیوتری بر کیفیت زندگی کودکان تحت شیمی درمانی انجام شده است. مواد و روشها: این مطالعه یک کارآزمایی بالینی است که روی 64 کودک مبتلا به سرطان بین 8 تا 12 سال سن که با روش تصادفی با استفاده از قرعه کشی در دو گروه آزمون و کنترل قرار گرفتند. گروه آزمون هفته ای 3 ساعت به مدت 4 هفته متوالی بازی کامپیوتری را انجام دادند و گروه کنترل فقط دریافت کننده مراقبتهای روتین بودند. اطلاعات توسط آمار توصیفی و استنباطی و با استفاده از نرم افزار SPSS نسخه 16 مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. یافتهها: نتایج نشان داد که قبل از مداخله، میانگین نمره کلی کیفیت زندگی بین دو گروه اختلاف معنادار نداشت ($P = 0.87$) اما بلافاصله بعد از مداخله ($P = 0.02$) و یک ماه بعد از مداخله ($P < 0.001$) میانگین نمره کلی کیفیت زندگی در گروه مداخله به طور معناداری بیشتر از گروه کنترل بود. نتیجه گیری: میانگین نمره سطح کیفیت زندگی در کودکان گروه آزمون نسبت به گروه کنترل بیشتر بهبود، بنابراین طبق یافتههای این مطالعه میتوان از بازی کامپیوتری برای ارتقاء سطح کیفیت زندگی کودکان تحت شیمی درمانی استفاده کرد.

کلمات کلیدی:

بازی کامپیوتری، کیفیت زندگی، شیمی درمانی، کودکان

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/457043>

