

عنوان مقاله:

طراحی بازی با ابزار کم هزینه براساس بیوفیدبک درافزایش حفظ تعادل ایستایی: یک مطالعه ی اولیه

محل انتشار:

اولین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 6

نویسندگان:

مهرداد بهادری - دانشجویگروه مهندسی پزشکی دانشگاه اصفهان

فائزه قاسمی - دانشجویگروه مهندسی پزشکی دانشگاه اصفهان

مهران عمادی اندانی - استادیار گروه مهندسی پزشکی دانشگاه اصفهان

خلاصه مقاله:

یکی از نیازهای اساسی انسان برای برقراری ارتباط فعالیت و بقای زندگی حرکت می باشد حفظ تعادل از نیازهای پایه ای انسان برای حرکت کردن است ازموارد ضروری برای حفظ تعادل حفظ تعادل هنگام ایستادن است به علت برخی اختلالات و بیماری های عصبی عضلانی نظیر ام اس و پارکینسون ممکن است قابلیت حفظ تعادل افراد در هنگام ایستادن کاهش یابد همچنین در بعضی از ورزشها نظیر اسکی حفظ تعادل و افزایش مهارت فرد در حفظ تعادلش میتواند کمک شایانی به بهبود وضعیت ورزشکار و کاهش خسارت ناشی از دست دادن تعادل وی کند ازاین رو کمک به افزایش کنترل تعادل در این گونه افراد حائز اهمیت است یکی از روشهای افزایش مهارت استفاده ازپس خورد زیستی یا بیوفیدبک است بیوفیدبک فنی است که در آن فرد آموزش می بیند تا چگونه به طور ارادی اعمال غیرارادی نظیر نرخ ضربان قلب و استرس را کنترل کند درانی مطالعه از روش بیوفیدبک بینایی جهت بهبود کیفیت کنترل یک عمل ارادی یعنی حفظ تعادل ایستایی استفاده شده است نتایج نشان میدهد که استفاده از بیوفیدبک میتواند بطور معنی داری باعث افزایش میزان کنترل در حفظ تعادل ایستایی گردد

کلمات کلیدی:

کنترل تعادل ایستایی ، بیوفیدبک ، بینایی

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/457074>

