

عنوان مقاله:

برنامه نویسی و پیاده سازی الکترونیکی بازی فکری

محل انتشار:

هفتمین کنفرانس ملی مهندسی برق و الکترونیک ایران (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 5

نویسندگان:

فائزه صالحیان - دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه پیام نور

مهدی جوانمرد - استادیار دانشگاه پیام نور

خلاصه مقاله:

بازی فکر بکر یک بازی جذاب فکری و منطقی میباشد. این بازی یکی از رایج ترین و دوست داشتنی ترین بازی های فکری رایج در دنیا است. یکی از معایب بازی فکری موجود در بازار این است که برای انجام بازی حتما نیاز به شخص دیگری است که این شخص فقط به عنوان ناظر است و بازی هیچ هیجانی برای او ندارد. به همین دلیل بر آن شدم تا این بازی را به گونه ای برنامه نویسی، طراحی و به مرحله ساخت برسانم تا بدون نیاز به سیستم کامپیوتری بتوان بازی را انجام داد و از طرفی وجود شخص دوم در بازی را از بین ببرم و این بازی بسیار جذاب فکری را به گونهای احیا کنم. که در این راستا از قطعات الکترونیکی و قابل برنامه ریزی برای ساخت این بازی، استفاده کردم.

کلمات کلیدی:

میکروکنترلر AVR، بازی فکری، تشخیص رنگ، طراحی مدار، برنامه نویسی C

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/459019>

