

عنوان مقاله:

ارائه روشی بر مبنای الگوریتم ازدحام ذرات برای کشف قوانین فازی در کلاسبندی مبتنی بر قوانین بازی

محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی پژوهشهای کاربردی در مهندسی کامپیوتر و فن آوری اطلاعات (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 10

نویسندگان:

علی کرمی - عضو هیئت علمی گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه شیخ بهایی بهارستان اصفهان

نسرین مظاهری سودانی - عضو هیئت علمی گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه شیخ بهایی اصفهان

خلاصه مقاله:

استفاده از قوانین بازی IF-Then برای کلاس بندی داده ها به دلیل شفافیت زیاد و توانایی نمایش عدم قطعیت در بسیاری از کاربردها اهمیت زیادی دارد. در این تحقیق روشی بر مبنای الگوریتم تکاملی ازدحام ذرات برای کشف مجموعه مناسب از قوانین فازی ارائه شده است با کمک این الگوریتم میتوان برای مقدمه های هر قانون از انواع توابع عضویت مثلثی یا گausی بهره گرفت. الگوریتم ارائه شده با سایر روشهای موجود بر مبنای الگوریتم ژنتیک شبکه عصبی و غیره مقایسه شده است نتایج ارزیابی ها نشان می دهد الگوریتم ارائه شده کارایی و دقت بالایی در کلاسبندی داده ها دارد.

کلمات کلیدی:

کلاسبندی داده ها؛ کشف قوانین فازی؛ الگوریتم ازدحام ذرات

لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/466695>

