

## عنوان مقاله:

ارائه راهکاری بر پایه الگوریتم قورباغه برای نگاشت در شبکه بر روی تراشه

## محل انتشار:

سومین کنفرانس بین المللی پژوهشهای کاربردی در مهندسی کامپیوتر و فن آوری اطلاعات (سال: 1394)

تعداد صفحات اصل مقاله: 9

## نویسندگان:

عرفان شعبانی - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد یاسوج، ایران

فرهاد راد - گروه مهندسی کامپیوتر، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد یاسوج، ایران

## خلاصه مقاله:

شبکه‌رویتراشه به عنوان بالاترین سطح تکنولوژی برای برقراری ارتباط بین تعداد زیادی واحد پردازشی درون یک تراشه معرفی شده است. یکی از مهمترین مباحث مطرح در شبکه بر روی تراشه مسأله نگاشت میباشد. دلیل اهمیت بسیار زیاد نگاشت آن است که، هر چه قدر هم که هسته‌های پردازشی شبکه بر روی تراشه و بستر ارتباطی آن، قدرت زیاد و طراحی خوبی داشته باشد، بدون یک نگاشت خوب، کارایی شبکه بر روی تراشه به صورت زیادی افت خواهد کرد. در این پایان نامه یک طرح نگاشت بسیار قوی بر پایه هوش مصنوعی ارائه شده است که معیار هزینه ارتباطی را کاهش میدهد. و VOPD برای شبیه سازی طرح پیشنهادی از نرم افزار متلب و همچنین برای ارزیابی از گرافهای وظایف استاندارد استفاده شده است. نتایج حاصل، بهبود هزینه ارتباطی در طرح پیشنهادی را در مقایسه با طرحهای نگاشت Mpeg4 معروف دیگر نشان میدهد

## کلمات کلیدی:

شبکه بر روی تراشه، نگاشت، همبندی، گراف وظایف، هزینه ارتباطی، هوش مصنوعی

## لینک ثابت مقاله در پایگاه سیویلیکا:

<https://civilica.com/doc/467149>

